

Les risques d'OpenFlow et du SDN

Maxence Tury

maxence.tury@ssi.gouv.fr

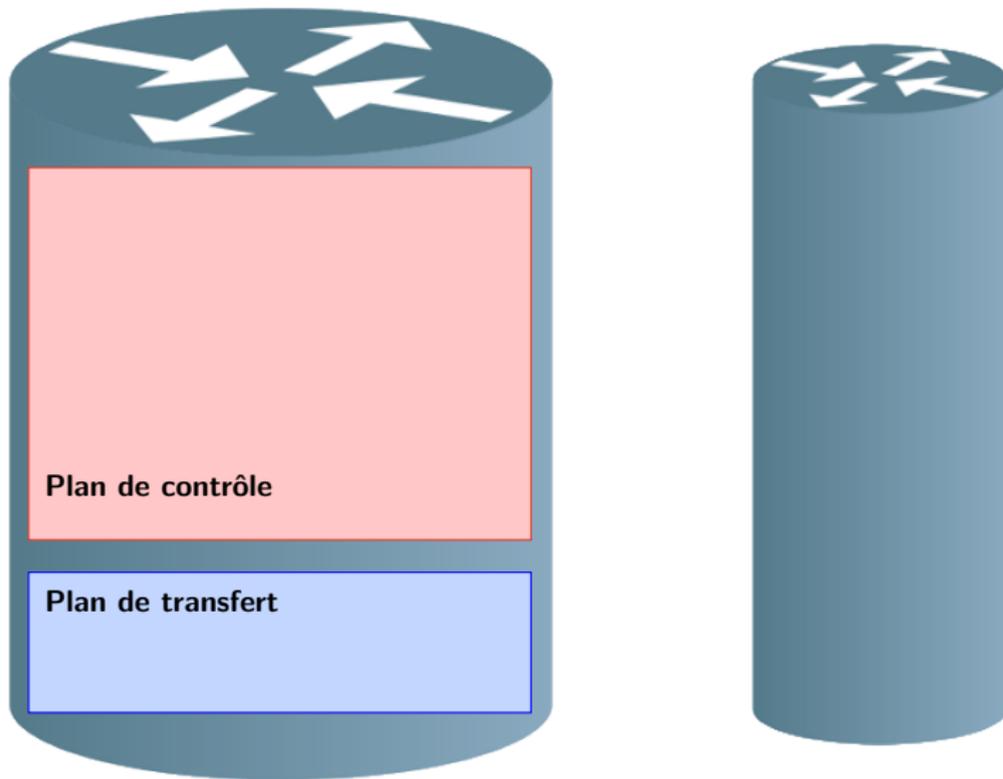
Agence nationale de la sécurité des systèmes d'information

4 juin 2015

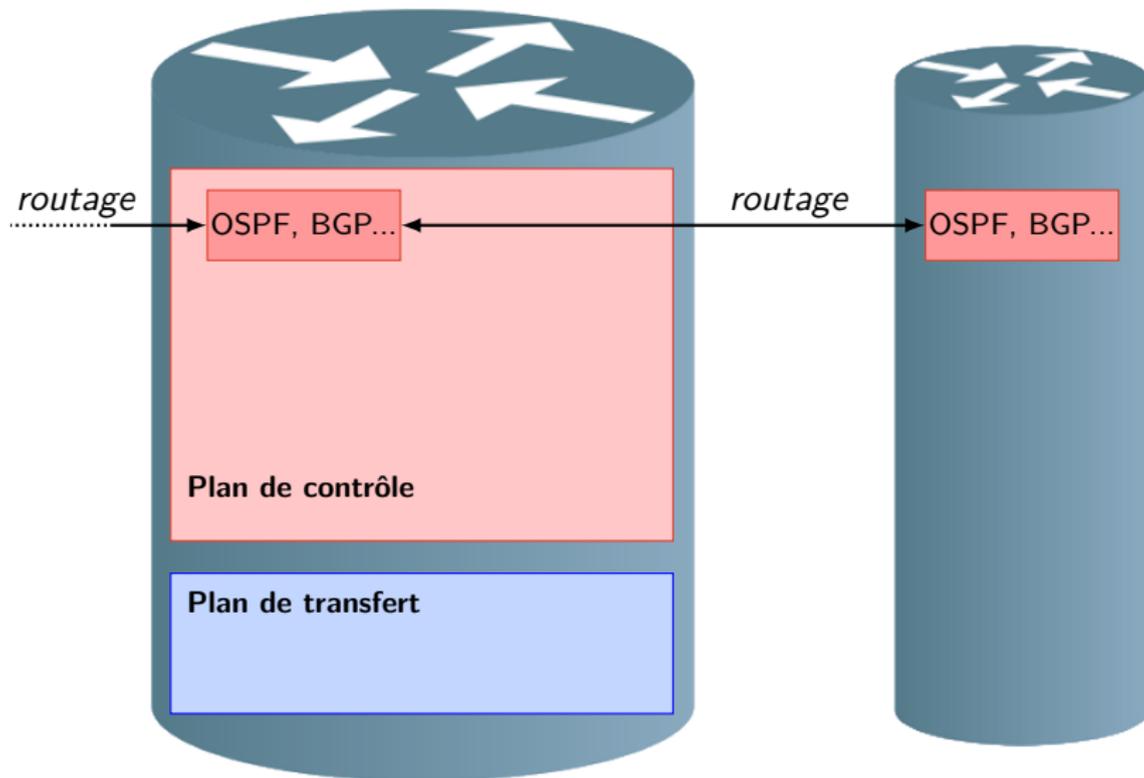


Le paradigme Software-Defined Networking

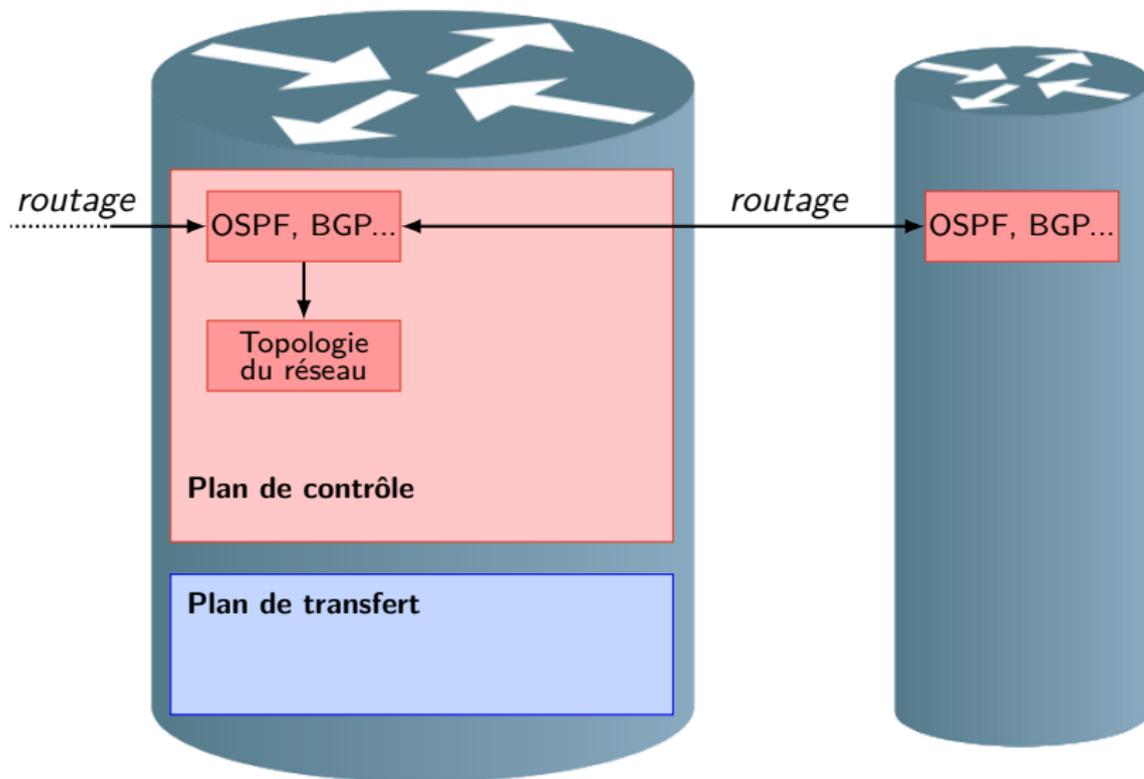
Routage traditionnel



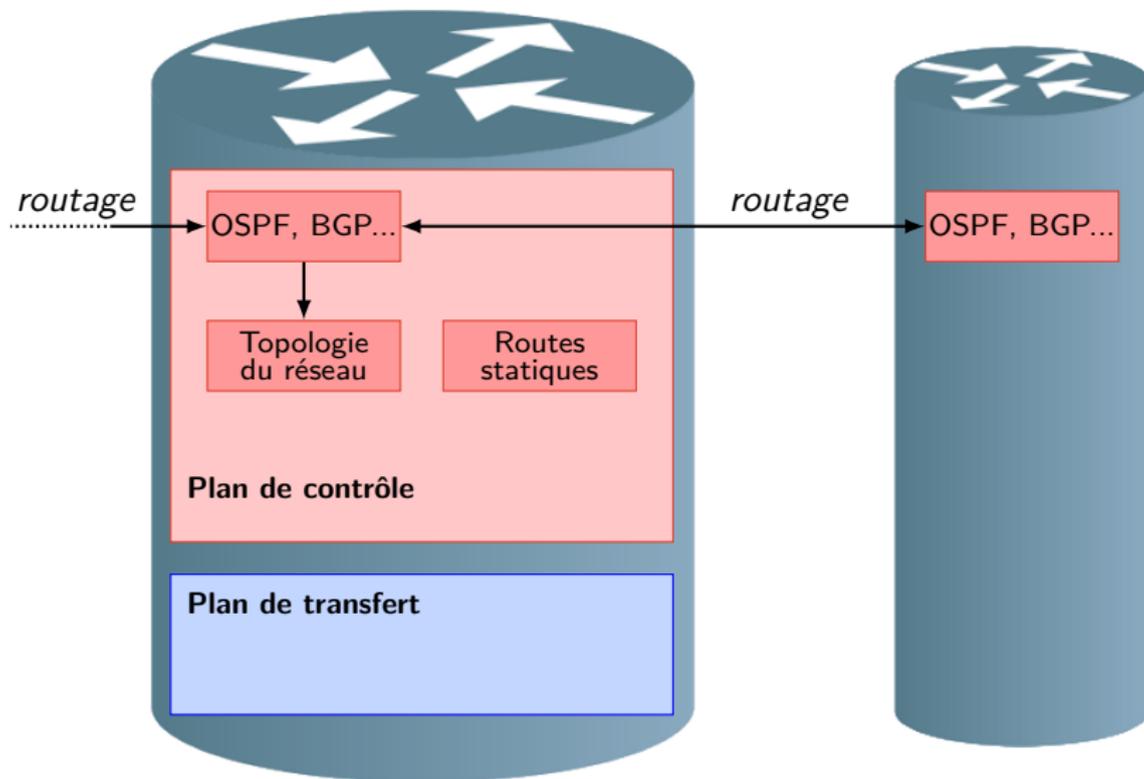
Routage traditionnel



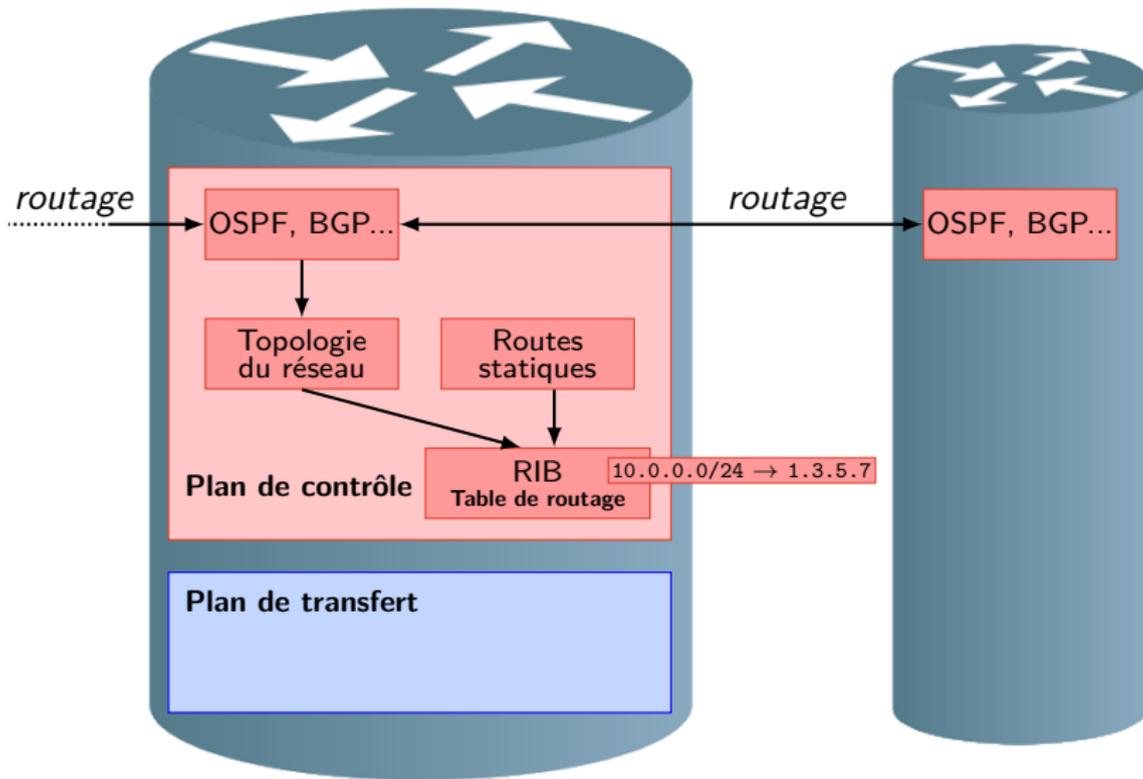
Routage traditionnel



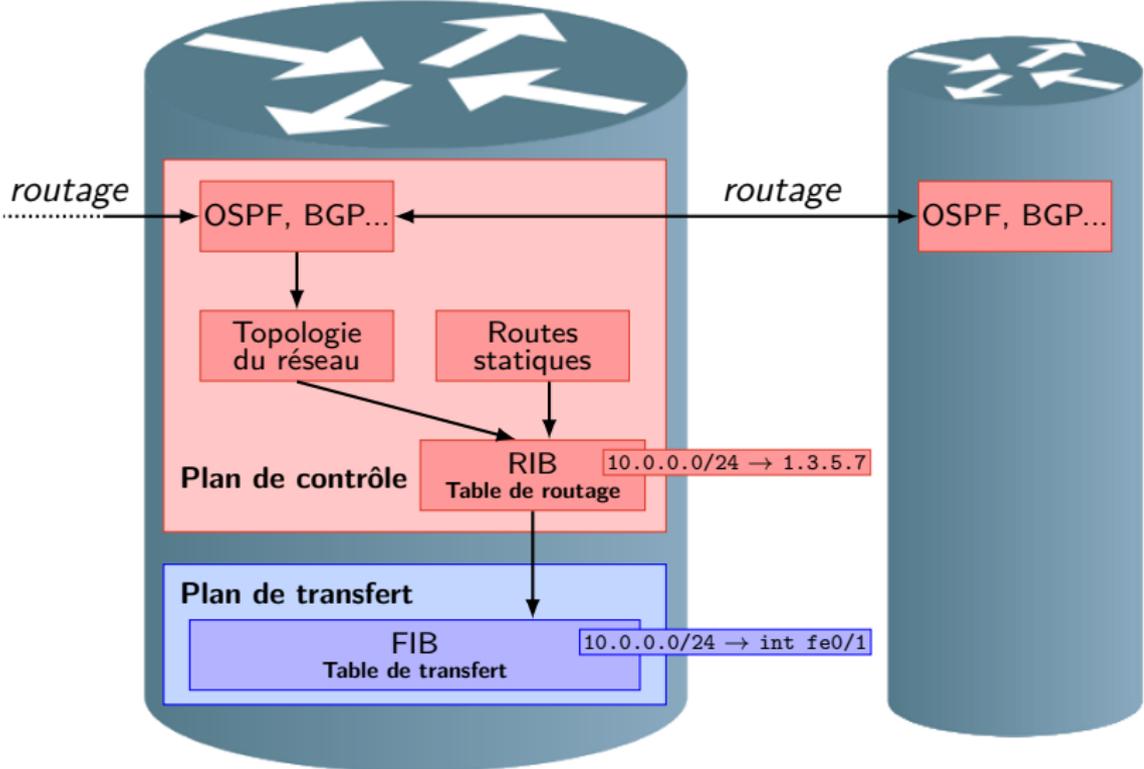
Routage traditionnel



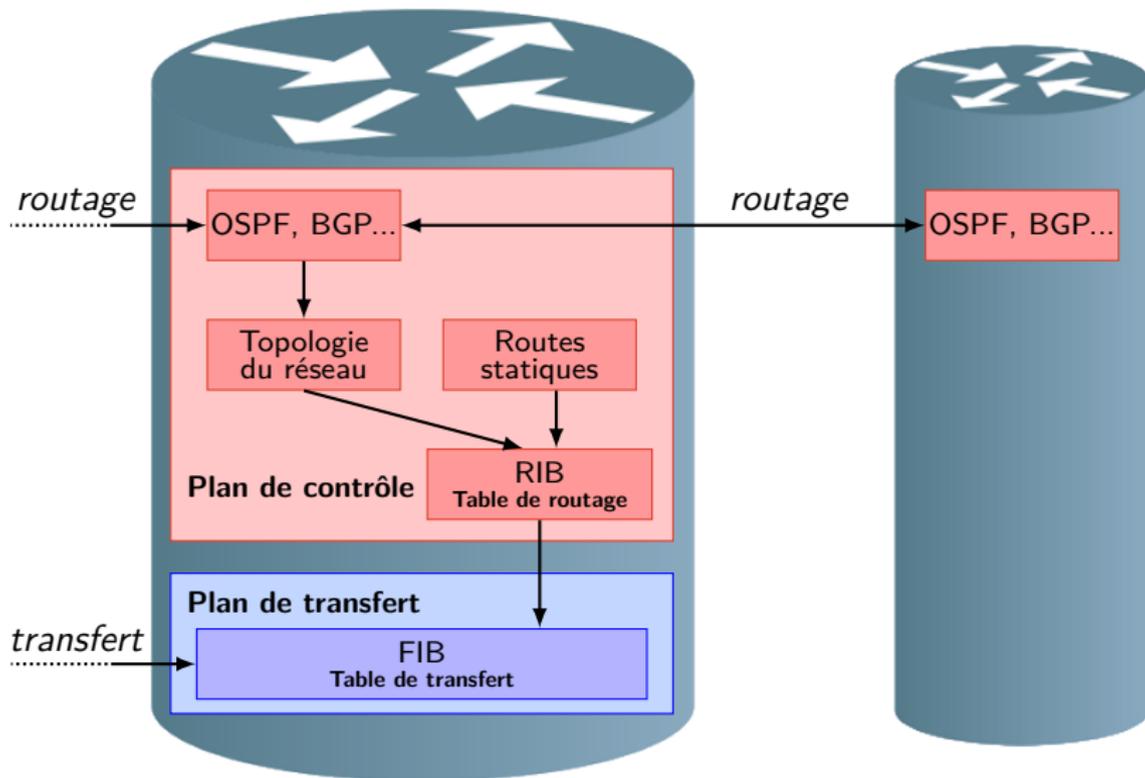
Routage traditionnel



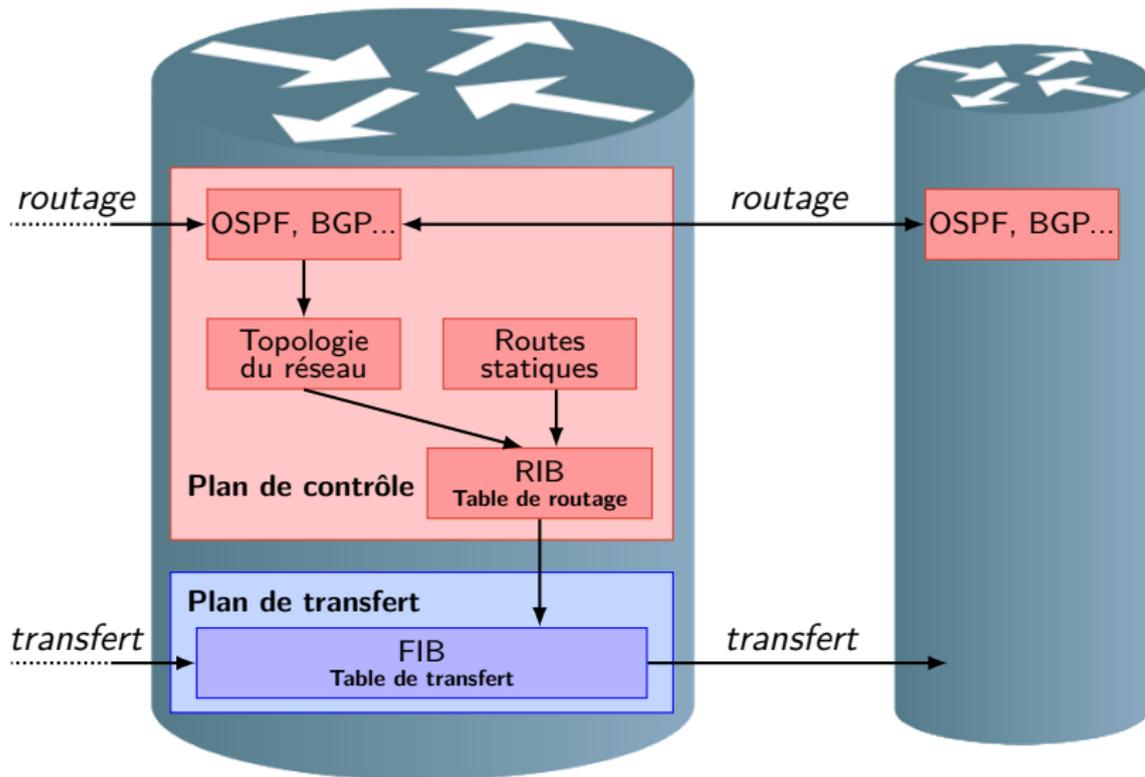
Routage traditionnel



Routage traditionnel



Routage traditionnel



Software-Defined Networking ?

- Centralisation du plan de contrôle ? OpenFlow, Meru Center...
- Découplage entre les deux plans ? OpenFlow, Ryu...
- Programmation du réseau ? Cisco ACI, Juniper Contrail...
- White-box switching ? Switch Light OS, Cumulus Linux...



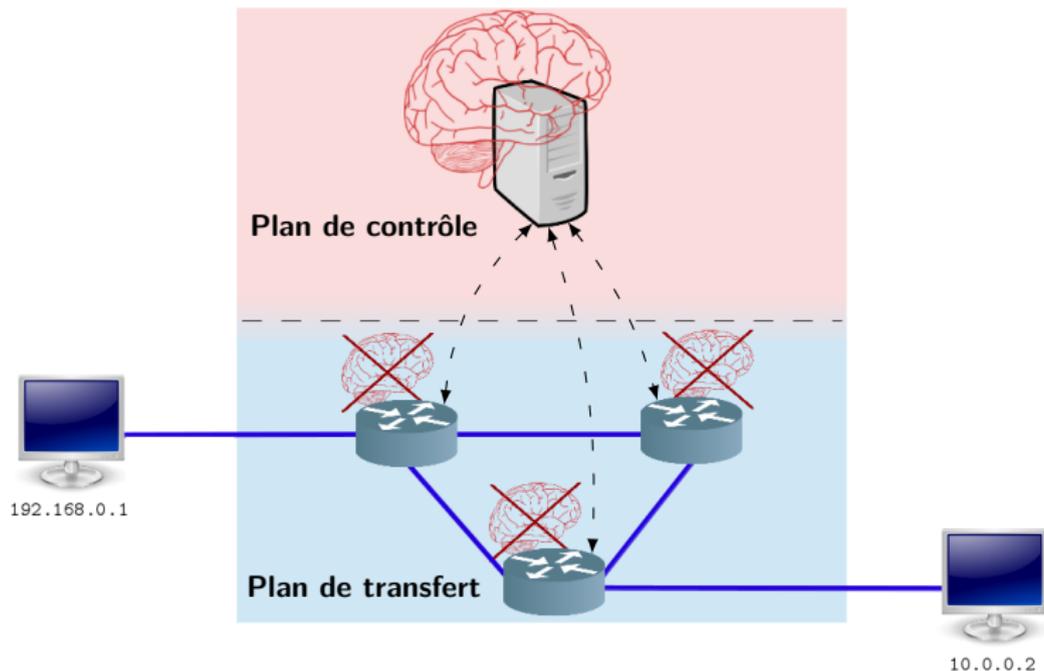
Software-Defined Networking ?

- Centralisation du plan de contrôle ? OpenFlow, Meru Center...
- Découplage entre les deux plans ? OpenFlow, Ryu...
- Programmation du réseau ? Cisco ACI, Juniper Contrail...
- White-box switching ? Switch Light OS, Cumulus Linux...

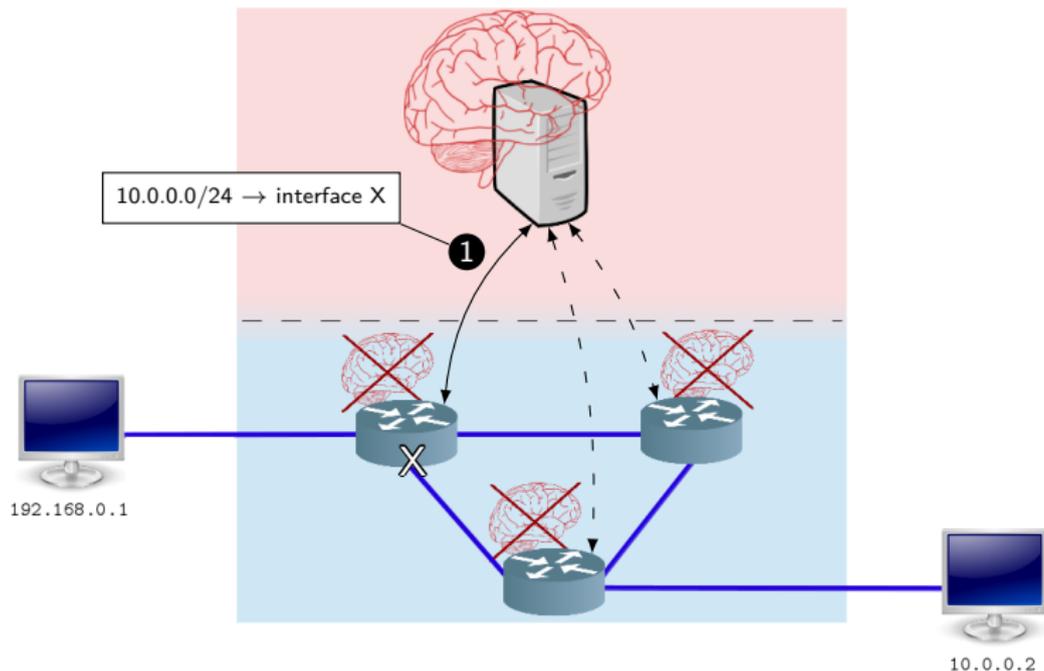
Pas de définition précise ni universelle !



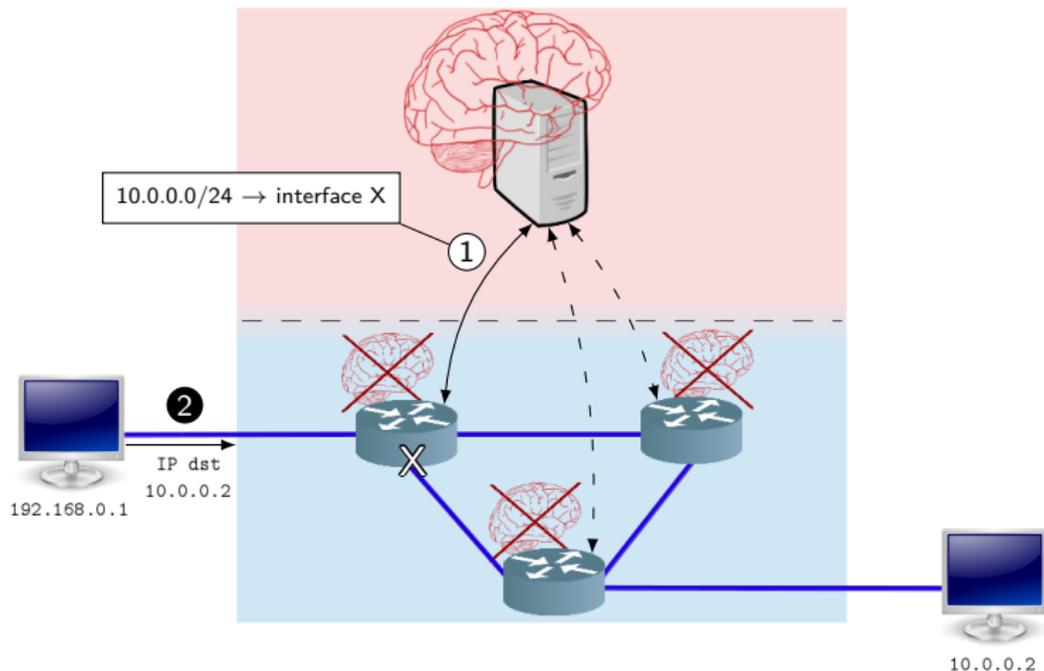
SDN à la OpenFlow



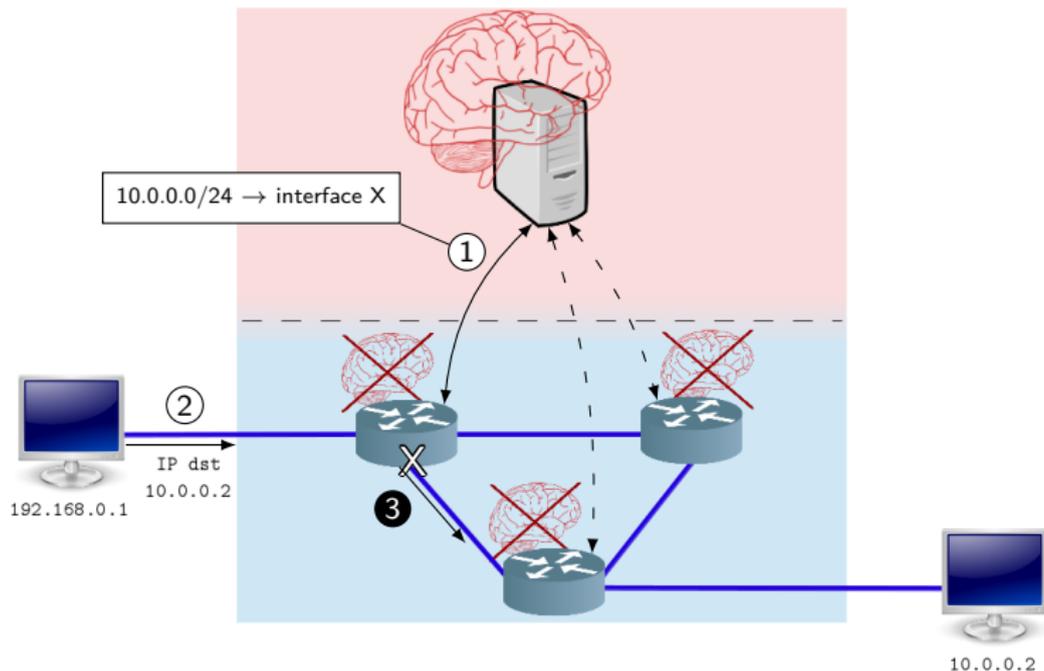
SDN à la OpenFlow



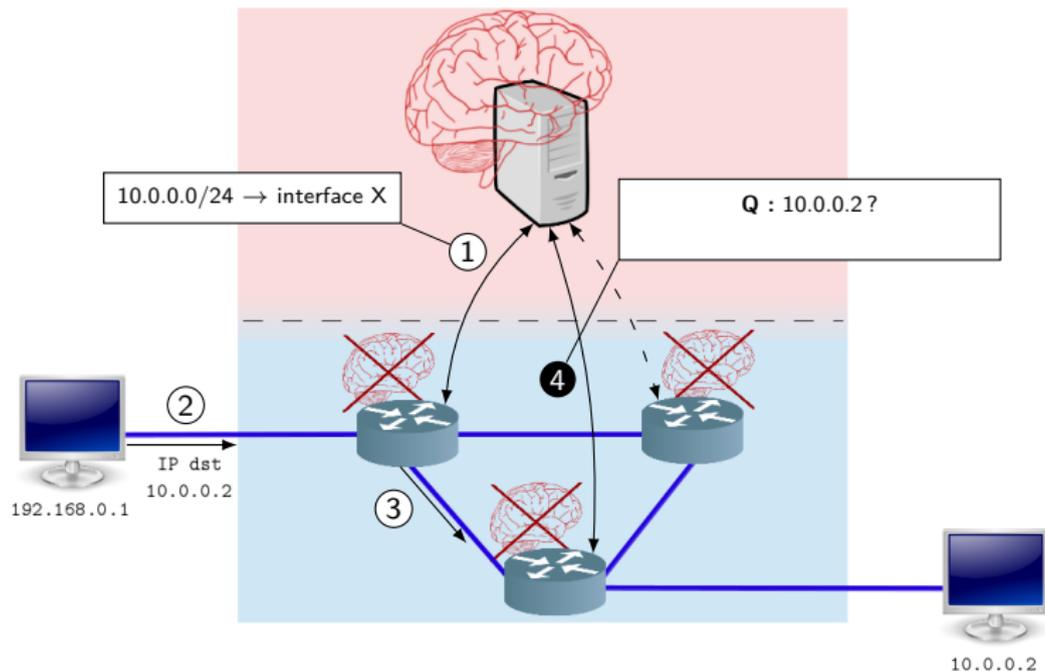
SDN à la OpenFlow



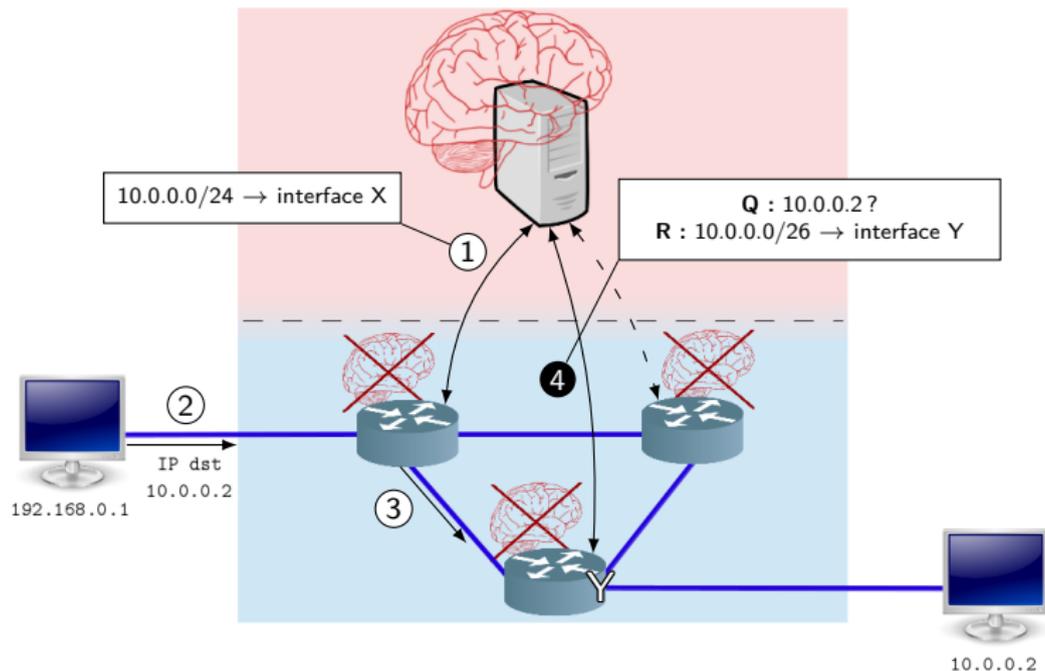
SDN à la OpenFlow



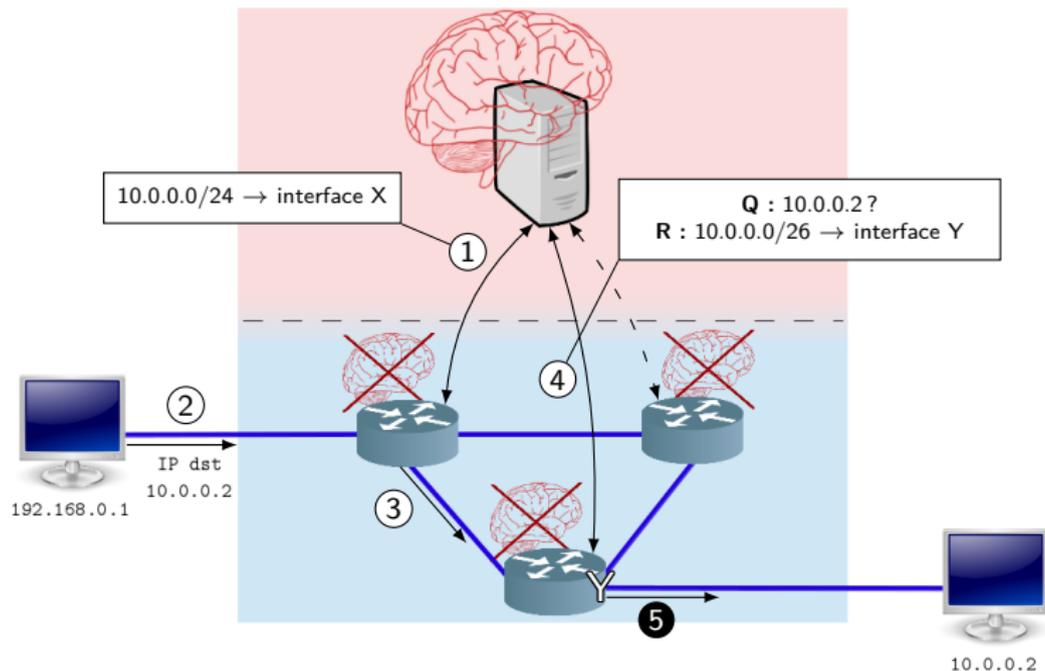
SDN à la OpenFlow



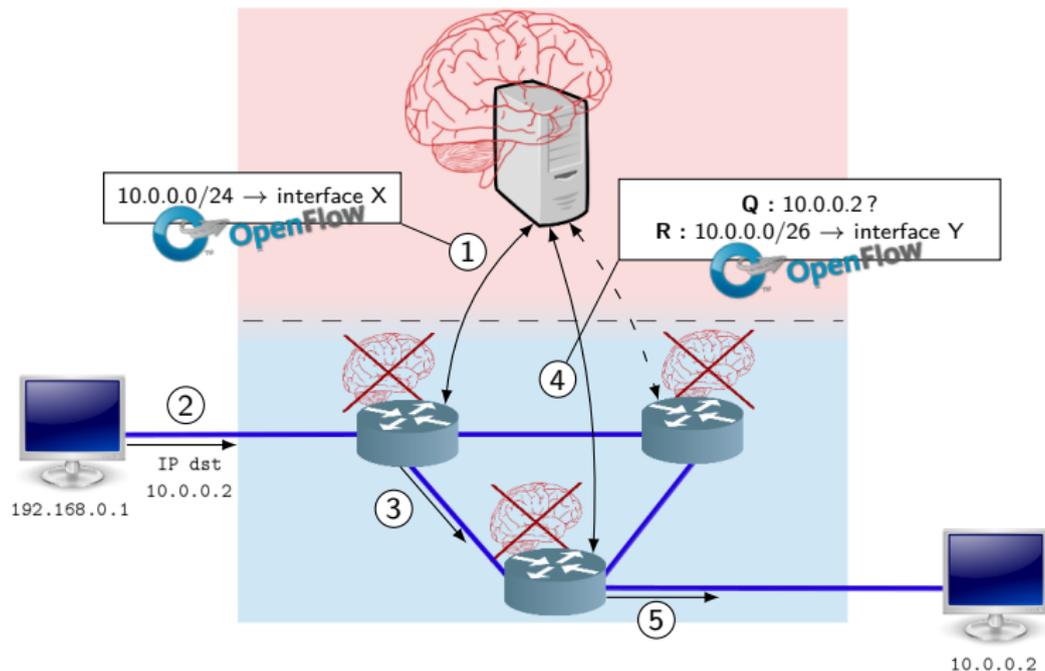
SDN à la OpenFlow



SDN à la OpenFlow



SDN à la OpenFlow



Constructeurs, développeurs, utilisateurs



Contexte très concurrentiel et dynamique



Présentation du standard OpenFlow

OpenFlow - Aperçu



- Version 1.0 fin 2009, version 1.5 fin 2014
- Consortium de développement : Open Networking Foundation
- Port TCP 6653 alloué par l'IANA (6633 obsolète)



OPEN NETWORKING
FOUNDATION



OpenFlow 1.0

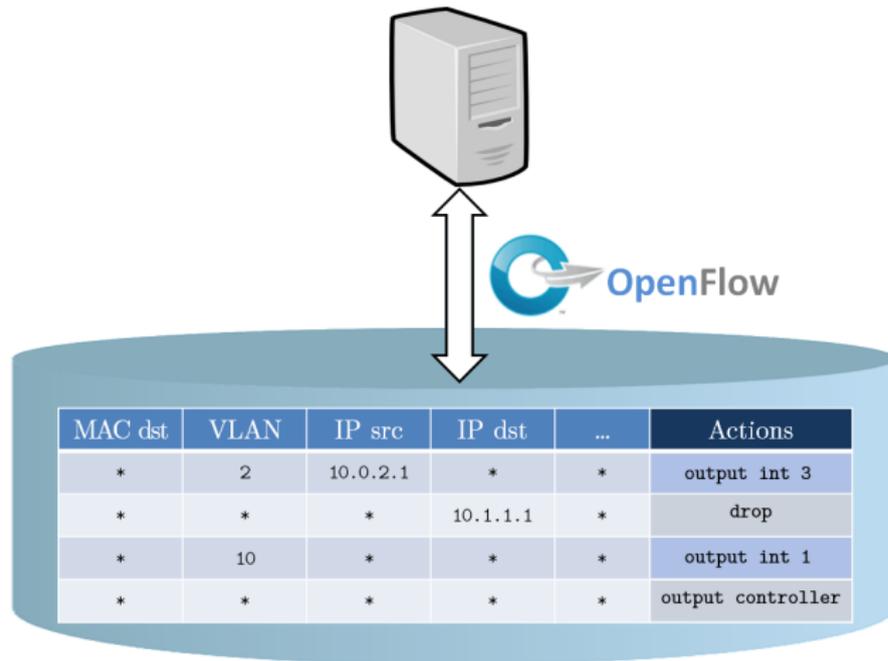
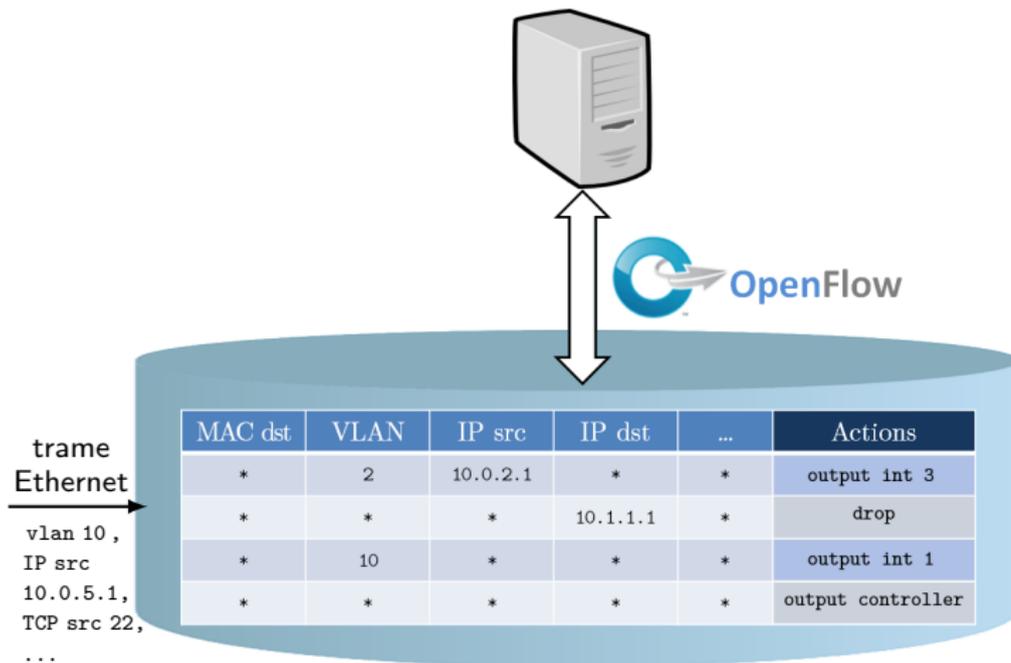


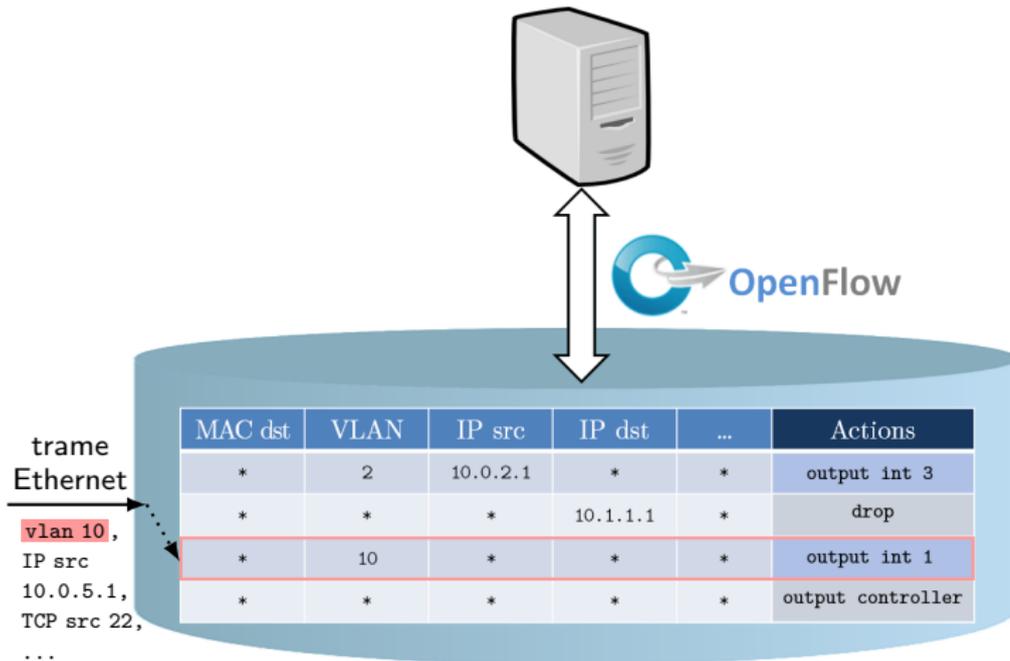
Table de flux écrite sur le switch



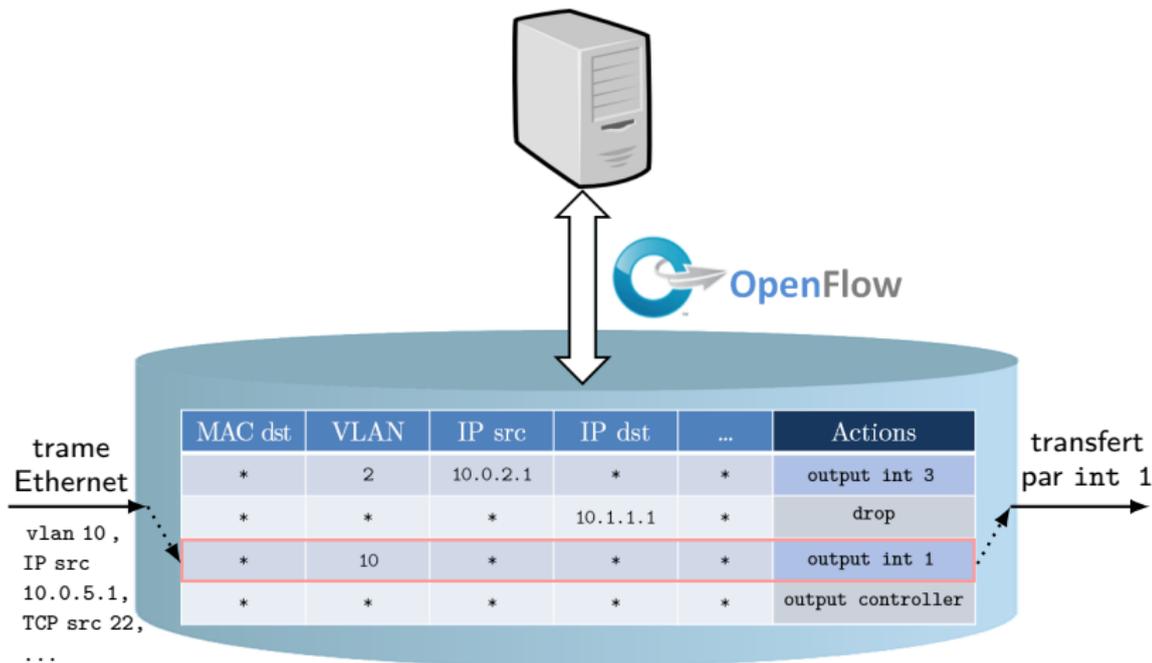
OpenFlow 1.0



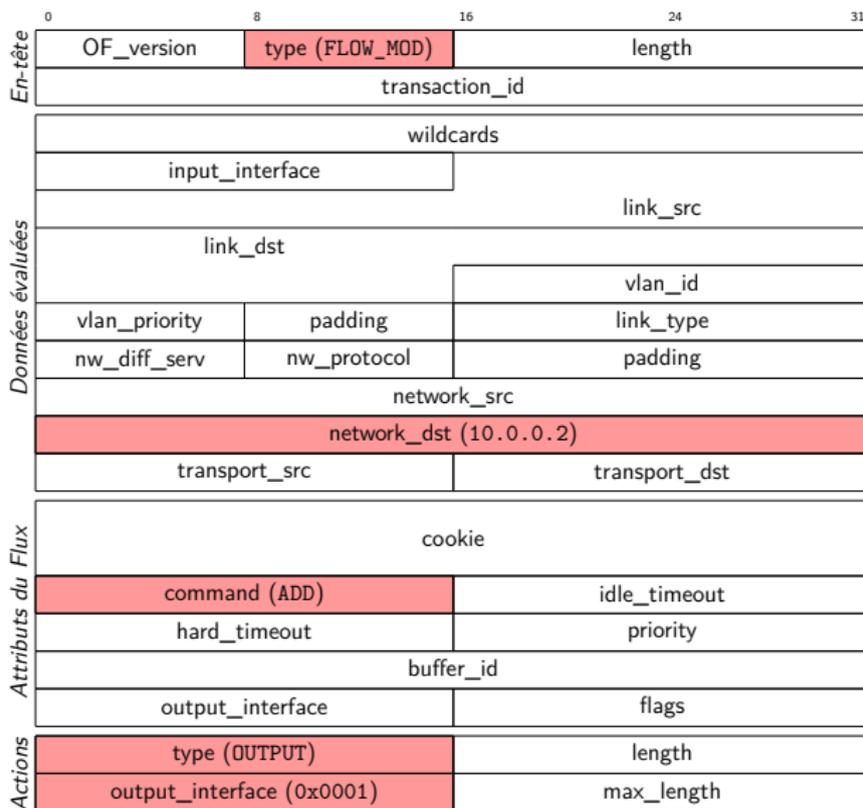
OpenFlow 1.0



OpenFlow 1.0



Écriture d'une règle de FIB avec OpenFlow 1.0



OpenFlow 1.0+ - Évolutions

- Plusieurs tables de flux



OpenFlow 1.0+ - Évolutions

- Plusieurs tables de flux
- Comportement en cas de perte du contrôleur



OpenFlow 1.0+ - Évolutions

- Plusieurs tables de flux
- Comportement en cas de perte du contrôleur
- Système maître/esclave pour plusieurs contrôleurs



OpenFlow 1.0+ - Évolutions

- Plusieurs tables de flux
- Comportement en cas de perte du contrôleur
- Système maître/esclave pour plusieurs contrôleurs
- Prise en charge de champs IPv6
- 41 champs filtrables (11 à l'origine)
- Gestion de groupes d'interfaces
- *Traps* destinés aux contrôleurs
- Connexions TCP auxiliaires
- Et autres redéfinitions pas toujours rétrocompatibles...



Plate-forme de test

Implémentations utilisées

HP J9264A (ProCurve 6600)

- Firmware K.15.13.0005, janvier 2014
- Firmware K.15.14.0007, juillet 2014 (OpenFlow 1.3, TLS)



Implémentations utilisées

HP J9264A (ProCurve 6600)

- Firmware K.15.13.0005, janvier 2014
- Firmware K.15.14.0007, juillet 2014 (OpenFlow 1.3, TLS)

Contrôleur Floodlight v0.90

- Développement libre, soutenu par Big Switch Networks
- Administration par l'intermédiaire de requêtes HTTP(S)
- API restreinte et peu souple...



Modules Scapy pour le contrôleur de test

```
####[ OFPT_FLOW_MOD ]###
version = OpenFlow 1.0
type    = OFPT_FLOW_MOD
len     = 80
xid     = 0
\match  \
|####[ OFF_MATCH ]###
| wildcards1= DL_VLAN_PCP+NW_TOS
| nw_dst_mask= 0L
| nw_src_mask= 63L
| wildcards2= IN_PORT+DL_VLAN+DL_SRC+DL_DST+NW_PROTO+TP_SRC+TP_DST
| in_port   = 0
| dl_src    = 00:00:00:00:00:00
| dl_dst    = 00:00:00:00:00:00
| dl_vlan   = 0
| dl_vlan_pcp= 0
| pad1     = 0x0
| dl_type   = 2048
| nw_tos    = 0
| nw_proto  = 0
| pad2     = 0x0
| nw_src    = 0,0,0,0
| nw_dst    = 10,0,0,2
| tp_src    = 0
| tp_dst    = 0
cookie    = 0
cmd       = OFFFC_ADD
idle_timeout= 0
hard_timeout= 0
priority  = 0
buffer_id = NO_BUFFER
out_port  = NONE
flags     =
\actions  \
|####[ OFFPAT_OUTPUT ]###
| type    = OFFPAT_OUTPUT
| len     = 8
| port    = 1
| max_len = NO_BUFFER
```



Modules Scapy pour le contrôleur de test

```
####[ OFPT_FLOW_MOD ]###
version = OpenFlow 1.0
type = OFPT_FLOW_MOD
len = 80
xid = 0
\match \
|####[ OFF_MATCH ]###
| wildcards1= DL_VLAN_PCP+NW_TOS
| nw_dst_mask= 0L
| nw_src_mask= 63L
| wildcards2= IN_PORT+DL_VLAN+DL_SRC+DL_DST+NW_PROTO+TP_SRC+TP_DST
| in_port = 0
| dl_src = 00:00:00:00:00:00
| dl_dst = 00:00:00:00:00:00
| dl_vlan = 0
| dl_vlan_pcp= 0
| pad1 = 0x0
| dl_type = 2048
| nw_tos = 0
| nw_proto = 0
| pad2 = 0x0
| nw_src = 0.0.0.0
| nw_dst = 10.0.0.2
| tp_src = 0
| tp_dst = 0
cookie = 0
cmd = OFFFC_ADD
idle_timeout= 0
hard_timeout= 0
priority = 0
buffer_id = NO_BUFFER
out_port = NONE
flags =
\actions \
|####[ OFFPAT_OUTPUT ]###
| type = OFFPAT_OUTPUT
| len = 8
| port = 1
| max_len = NO_BUFFER
```

bb.secdev.org/scapy/src



Étude de sécurité

TLS, un chantier en cours

- TLS obligatoire entre switch et contrôleur avec OpenFlow 1.0
- ...mais absent des premières implémentations !
- Protection rendue optionnelle à partir d'OpenFlow 1.1
- Tout de même, début des implémentations de TLS en 2014
- Et le canal administrateur–contrôleur ?
- Et le cloisonnement des réseaux ?



DoS - Sans accès au canal OpenFlow

Buffer du switch en attente du contrôleur

- Les trames inconnues attendent une réponse du contrôleur
- Un attaquant génère alors de telles trames et sature le buffer

Calcul de nouveaux flux par le contrôleur

- Des trames inconnues sollicitent à nouveau le contrôleur
- Le contrôleur est mobilisé pour calculer les actions à appliquer



DoS - Avec accès au canal OpenFlow

Maintien du contrôleur dans un rôle d'esclave

- Un faux contrôleur requiert le rôle unique de maître
- Les autres contrôleurs deviennent esclaves *read-only*

Taille limitée de la table de flux du switch

- OpenFlow 1.4+ signale ou filtre les flux en excès
- L'implémentation 1.0 tient mal la charge



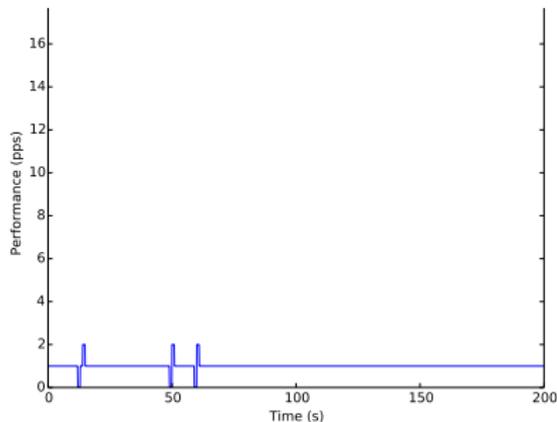
DoS - Surcharge d'une table HP OpenFlow 1.0

- Code erreur `ALL_TABLES_FULL` au-delà de 2^{16} flux → OK
- Si les `flow_mod` arrivent trop vite → Redémarrage du switch !
- Si la table est saturée → Perte partielle de disponibilité !

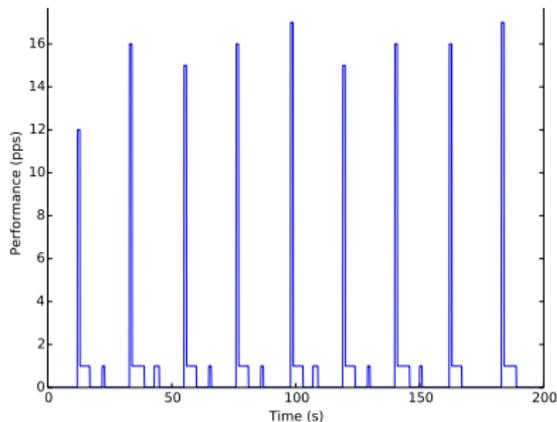


DoS - Surcharge d'une table HP OpenFlow 1.0

- Code erreur ALL_TABLES_FULL au-delà de 2^{16} flux → OK
- Si les flow_mod arrivent trop vite → Redémarrage du switch !
- Si la table est saturée → Perte partielle de disponibilité !



Avec 2^{14} flux



Avec 2^{16} flux



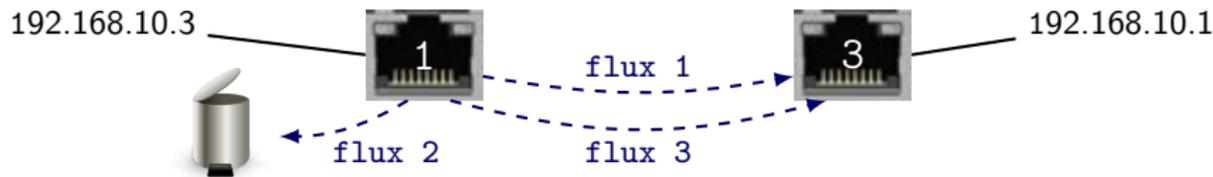
Autres soucis d'implémentation

Concurrence de flux sur le switch HP

Une trame peut correspondre à plusieurs flux...

	Interface	EtherType	IP Src	Autres	Priorité	Action
flux 1	1	*	*	*	DEFAULT	output int 3
flux 2	1	0x0800	*	*	DEFAULT	drop
flux 3	1	0x0800	192.168.10.3	*	DEFAULT	output int 3

→ Si la priorité est la même, c'est au switch de décider quel flux appliquer

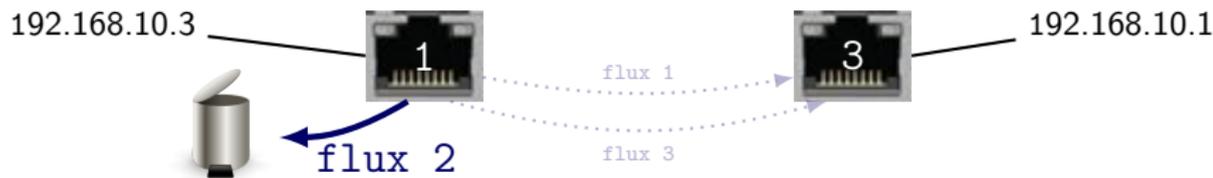


Concurrence de flux sur le switch HP

Une trame peut correspondre à plusieurs flux...

	Interface	EtherType	IP Src	Autres	Priorité	Action
flux 1	1	*	*	*	DEFAULT	output int 3
flux 2	1	0x0800	*	*	DEFAULT	drop
flux 3	1	0x0800	192.168.10.3	*	DEFAULT	output int 3

→ Si la priorité est la même, c'est au switch de décider quel flux appliquer

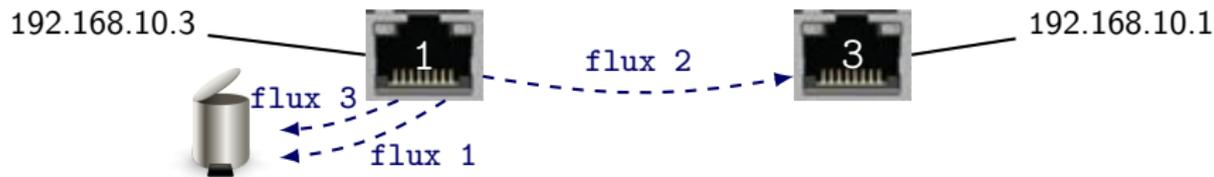


Concurrence de flux sur le switch HP

Une trame peut correspondre à plusieurs flux...

	Interface	EtherType	IP Src	Autres	Priorité	Action
flux 1	1	*	*	*	DEFAULT	drop
flux 2	1	0x0800	*	*	DEFAULT	output int 3
flux 3	1	0x0800	192.168.10.3	*	DEFAULT	drop

→ Si la priorité est la même, c'est au switch de décider quel flux appliquer



Concurrence de flux sur le switch HP

Une trame peut correspondre à plusieurs flux...

	Interface	EtherType	IP Src	Autres	Priorité	Action
flux 1	1	*	*	*	DEFAULT	drop
flux 2	1	0x0800	*	*	DEFAULT	output int 3
flux 3	1	0x0800	192.168.10.3	*	DEFAULT	drop

→ Si la priorité est la même, c'est au switch de décider quel flux appliquer



Concurrence de flux sur le switch HP

	Interface	EtherType	IP Src	Autres	Priorité
flux 1	1	*	*	*	DEFAULT
flux 2	1	0x0800	*	*	DEFAULT
flux 3	1	0x0800	192.168.10.3	*	DEFAULT

	K.15.13.0005	
flux 1	output	drop
flux 2	drop	output
flux 3	output	drop



Concurrence de flux sur le switch HP

	Interface	EtherType	IP Src	Autres	Priorité
flux 1	1	*	*	*	DEFAULT
flux 2	1	0x0800	*	*	DEFAULT
flux 3	1	0x0800	192.168.10.3	*	DEFAULT

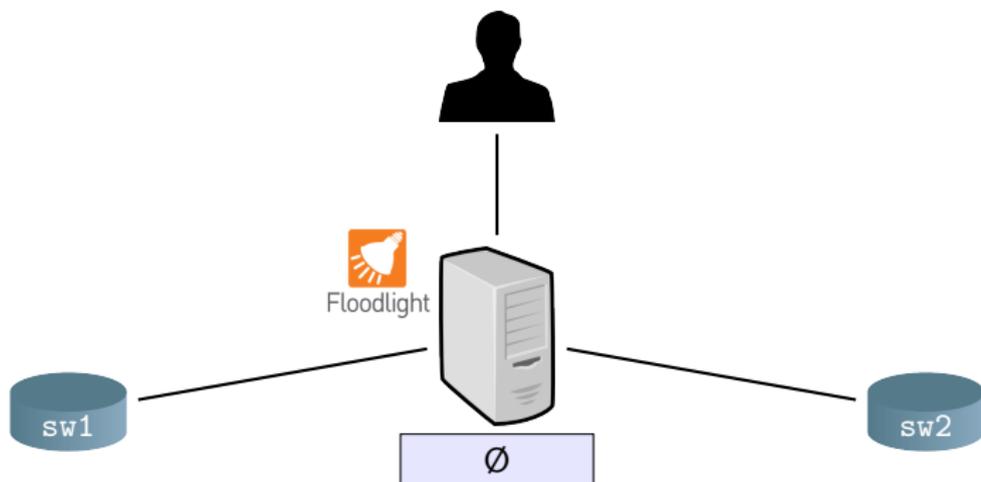
	K.15.13.0005		K.15.14.0007			
flux 1	output	drop	output	drop	output	drop
flux 2	drop	output	drop	output	output	drop
flux 3	output	drop	output	drop	output	drop

→ Possibilité d'utiliser le drapeau `CHECK_OVERLAP` pour chaque `FLOW_MOD`

→ La logique d'élection reste à définir par le constructeur



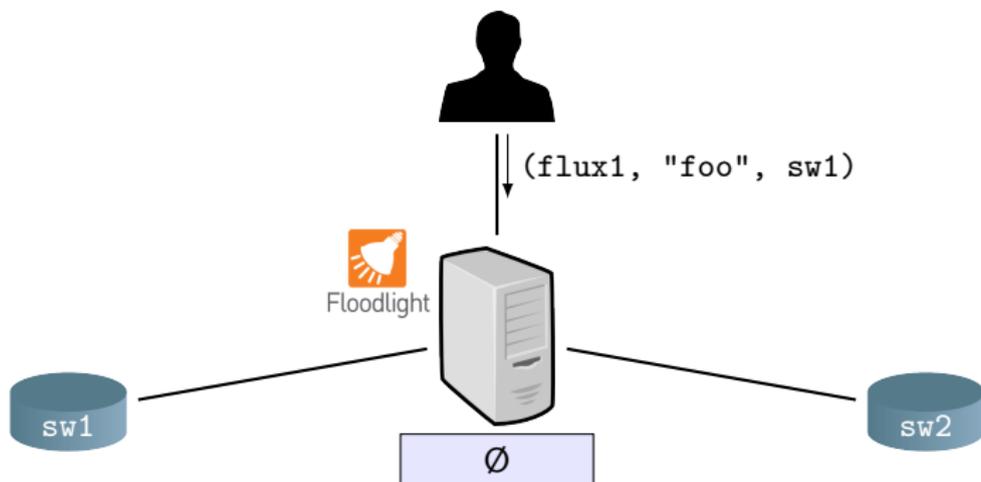
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch



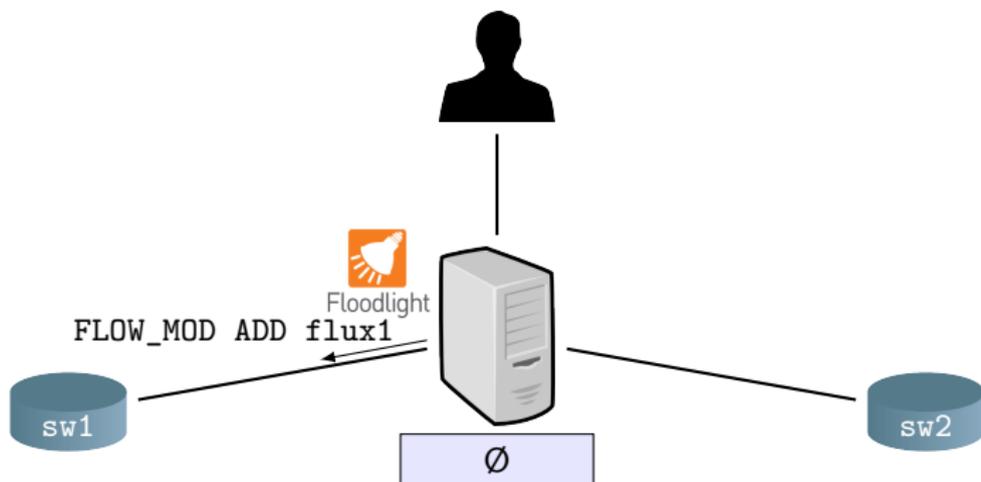
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch



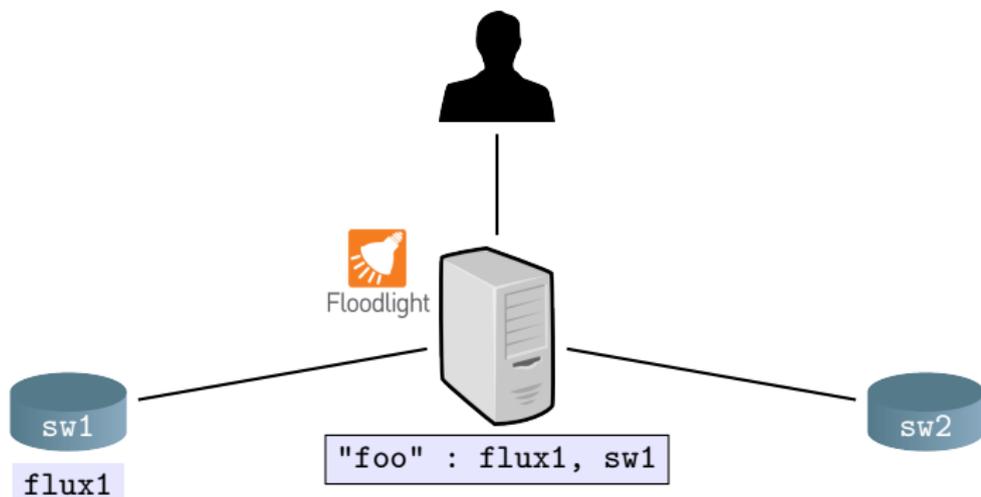
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch



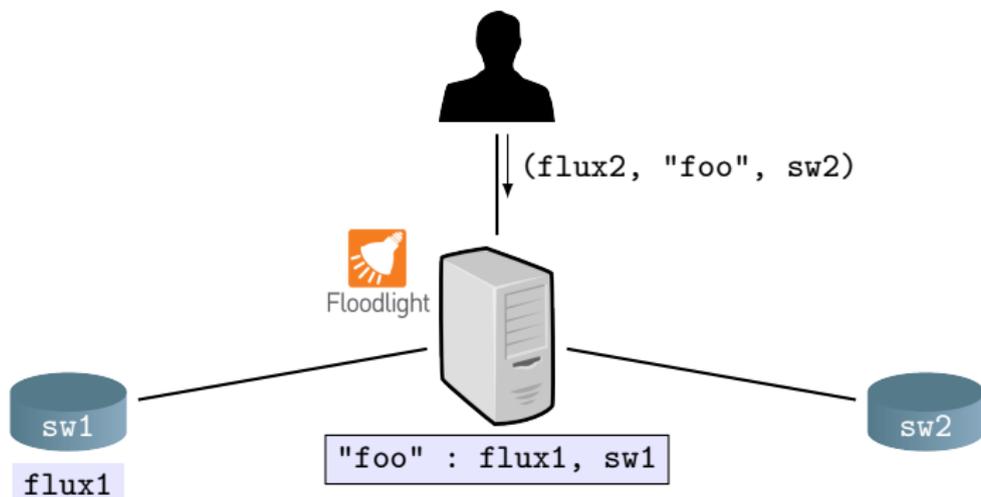
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch



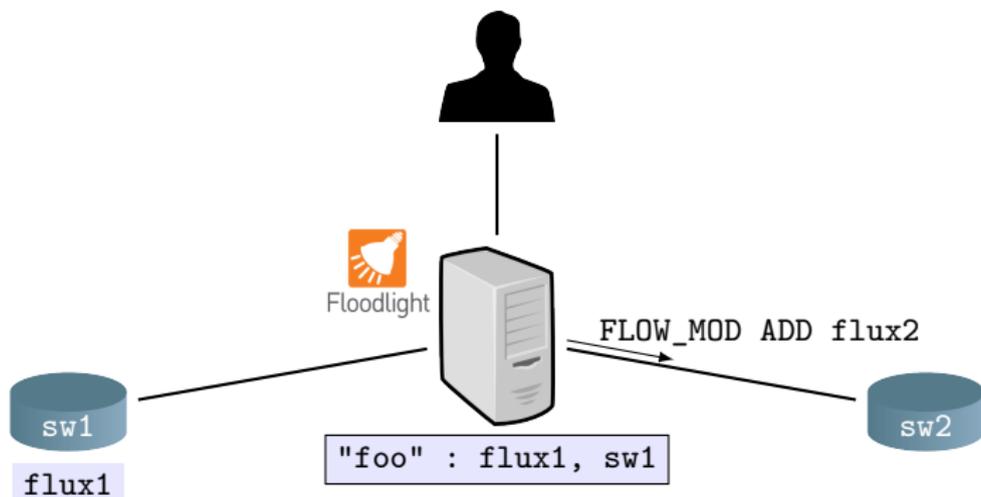
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch

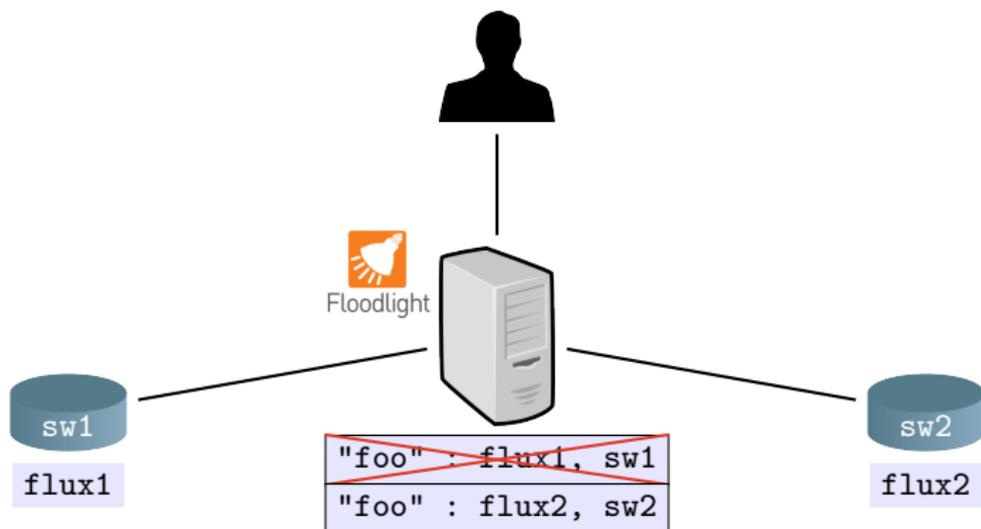


Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch

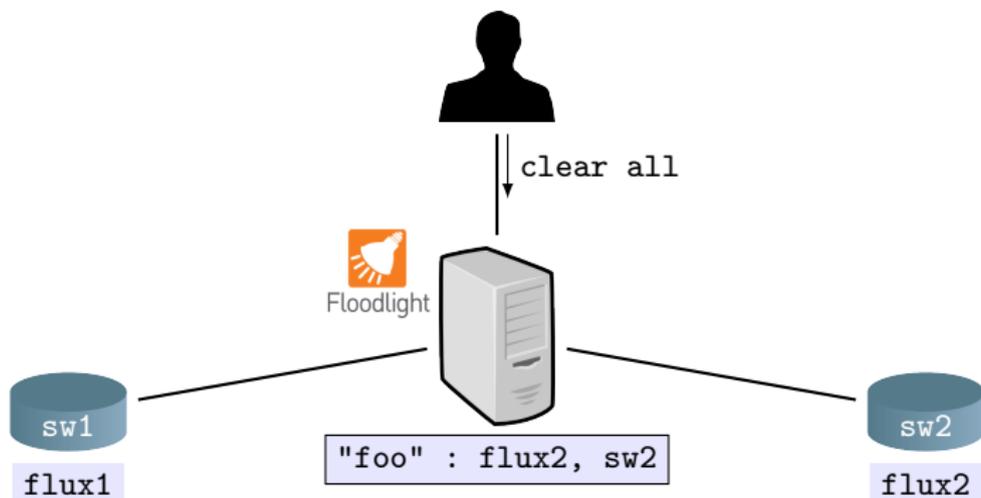
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch



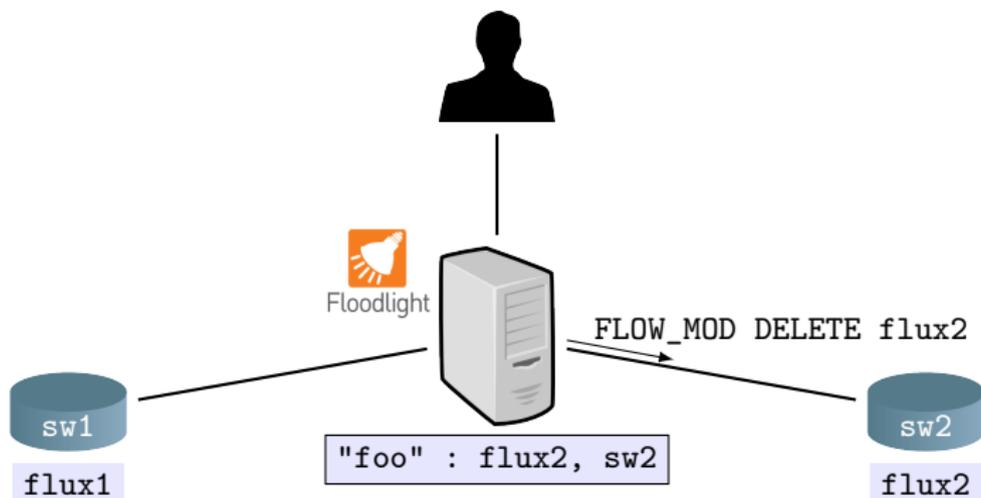
Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch

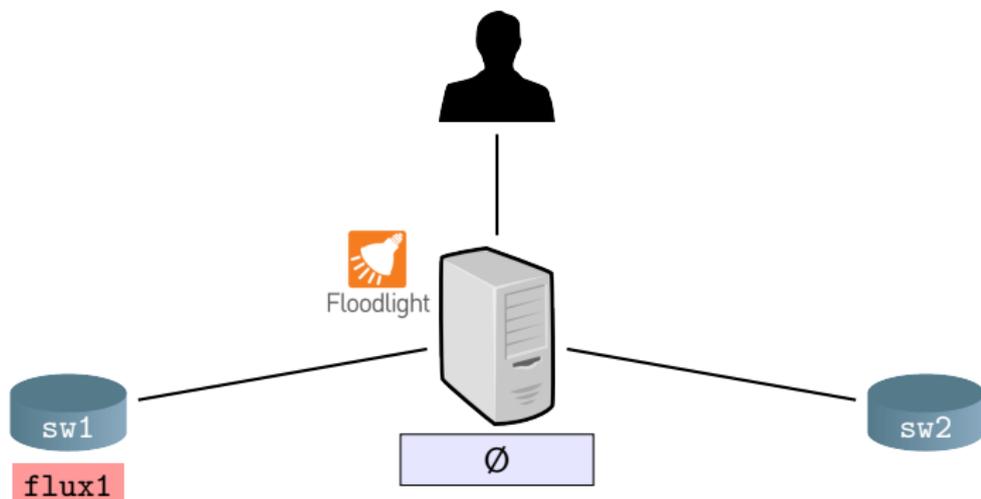


Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Le contrôleur Floodlight se sert des noms des flux comme clés primaires de sa base
- En cas de conflit il écrase le flux le plus ancien, mais oublie de vérifier si le nouveau est relatif au même switch

Conflit de flux dans Floodlight v0.90



- Création de flux oubliés par le contrôleur
- Impossibilité de supprimer ces flux actifs avec l'API standard
- Bug remonté, patché dans Floodlight v1.0



Conclusion

Conclusion

- Protocole OpenFlow **et** implémentations à surveiller
- Déploiements à envisager au cas par cas
- Respect des bonnes pratiques toujours d'actualité



Questions ?

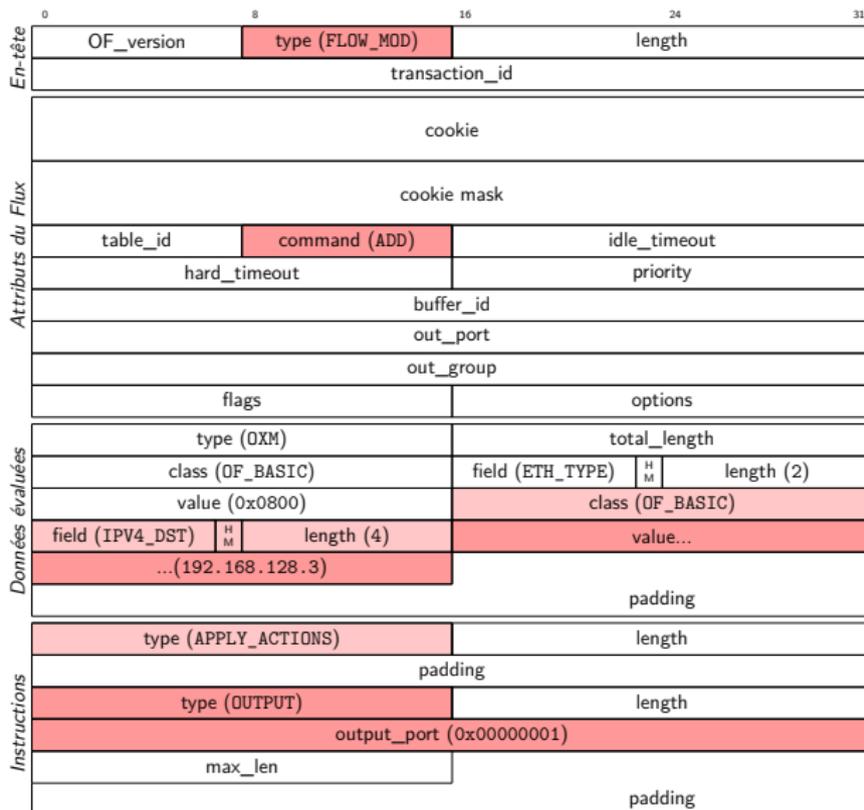
<http://www.ssi.gouv.fr>
maxence.tury@ssi.gouv.fr

<https://github.com/floodlight>
Contact HP : mauricio.sanchez@hp.com

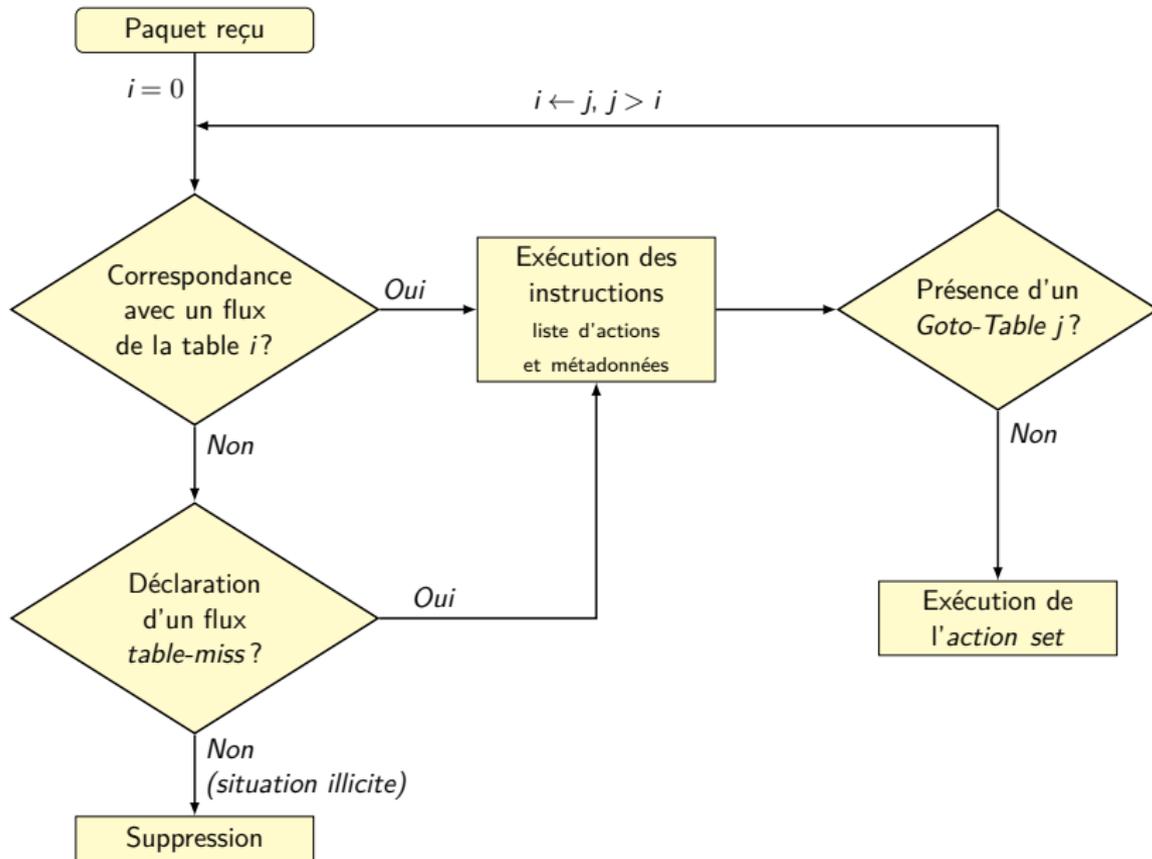


Annexes

Écriture d'une règle de routage avec OpenFlow 1.4



Traitement d'une trame avec OpenFlow 1.4



Temps de réponse d'un switch surchargé en flux

