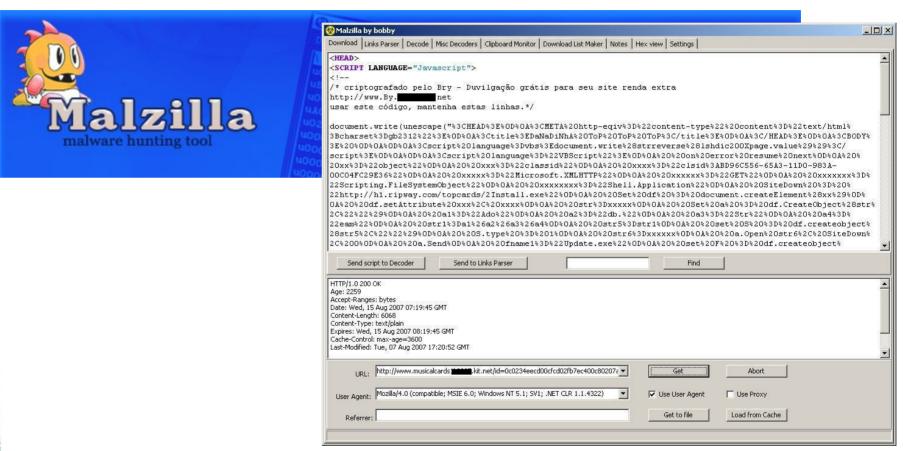
Chrome Dump

Il était une fois...





- HoneyClient basse interaction
- DOM émulé
 - —À du mal face au fingerprinting JavaScript & cie.
- https://github.com/buffer/thug

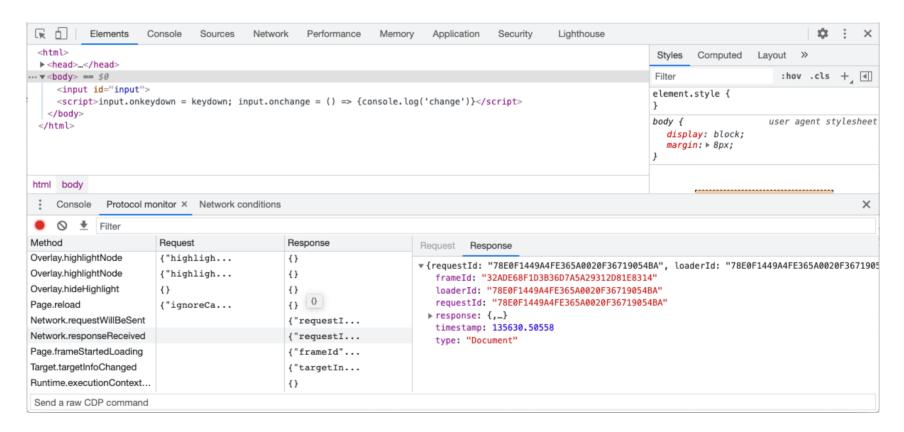
Cas d'usages

- Analyse de sites web
 - Scripts d'analyse comportementale des utilisateurs
 - Analyse d'attaques par point d'eau
 - Récupération des codes de fingerprinting du navigateur
- Désobscurcissement JavaScript
 - —Unpacking partiel « gratuit »
 - —Pas de gestion des prédicats opaques

1^{er} essai avec Firefox

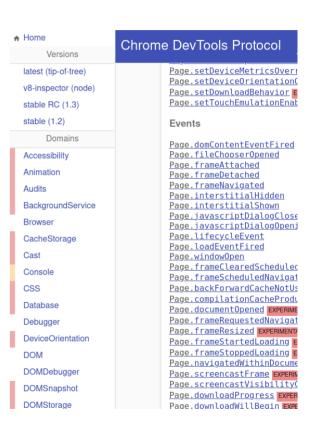
- SSTIC 2019 Under the DOM
- Frida + Firefox
- Instable et difficile à maintenir...

Chrome Devtools Protocol



Quelques API intéressantes

- Pour l'analyse JavaScript
 - Debugger.scriptParsed
 - Page.javascriptDialogOpening
- Pour les ressources échangés sur le réseau
 - Network.requestWillBeSent
 - Network.responseReceived
- Pour la géolocalisation
 - Emulation.setGeolocationOverride
- Pour l'automatisation
 - Input.dispatchMouseEvent



2nd essai avec PyChrome

- Pilotage de Chrome via CDP
 - https://github.com/fate0/pychrome
 - Plus maintenu...
 - Problèmes de performance conduisant à la perte de scripts
 - Pas de suivis multi-onglets
- Discussion éclairante avec Ambroise Terrier
 - —« pourquoi t'attaque pas directement le protocole via WebSockets ? »

3ème essai : ChromeDump

- AsynclO pour la performance
- Tornado pour les WebSockets
- Stockage temporaire en RAM _(ッ)_/

Fonctionnalités

- Récupération des Scripts chargés dans V8
- Captures d'écrans lors de modifications visuelles de la page
- Sauvegarde du profil de navigation
- Enregistrement des requêtes émises et des réponses des serveurs

Debugger.scriptParsed

- Évènement lancé par le parseur V8 avant interprétation du JS
- Valable sur les fonctions ré-entrantes comme eval ();
- Pile d'appels JS dans le fichier jslog.json
- Scripts JS exécutés dans /js/

Network.RequestWillBeSent

- Présente les requêtes envoyées par le navigateur
- Sauvegardées sous httplogreq.json
- Liste synthétique des urls dans urls.txt

Network.ResponseReceived

- Récupère les ressources chargées sur le réseau
 - −JS, HTML, CSS etc..
 - Nécessaire car du JavaScript peut se cacher dans des images
- Fichiers sauvegardées sous /files/
- Logs sauvegardées sous httplogres.json

Browser.setDownloadBehavior

- Autorise le téléchargement automatique
- Les fichiers téléchargés sont sauvegardés sous /downloads/

Page.startScreencast

- Produit des captures d'écrans
- Les captures sont sauvegardés sous /screenshots/

Démo

Et le code source alors ?

- https://github.com/g4l4drim/ChromeDump
- Les pull requests & issues sont bienvenues

Questions?

À la mémoire de Sylvain Gombault

ChromeDump SSTIC 2023



Références

Browser Fingerprinting

- https://datadome.co/threat-research/ detecting-selenium-chrome/
- https://www.f5.com/company/blog/detectingphantomjs-based-visitors
- https://bot.incolumitas.com

Scraping & CDP

 https://incolumitas.com/2021/05/20/avoidpuppeteer-and-playwright-for-scraping/

Devtools & CDP

- https://chromedevtools.github.io/devtoolsprotocol/tot/Debugger/#event-scriptParsed
- https://learn.microsoft.com/fr-fr/microsoftedge/webview2/how-to/chromium-devtoolsprotocol